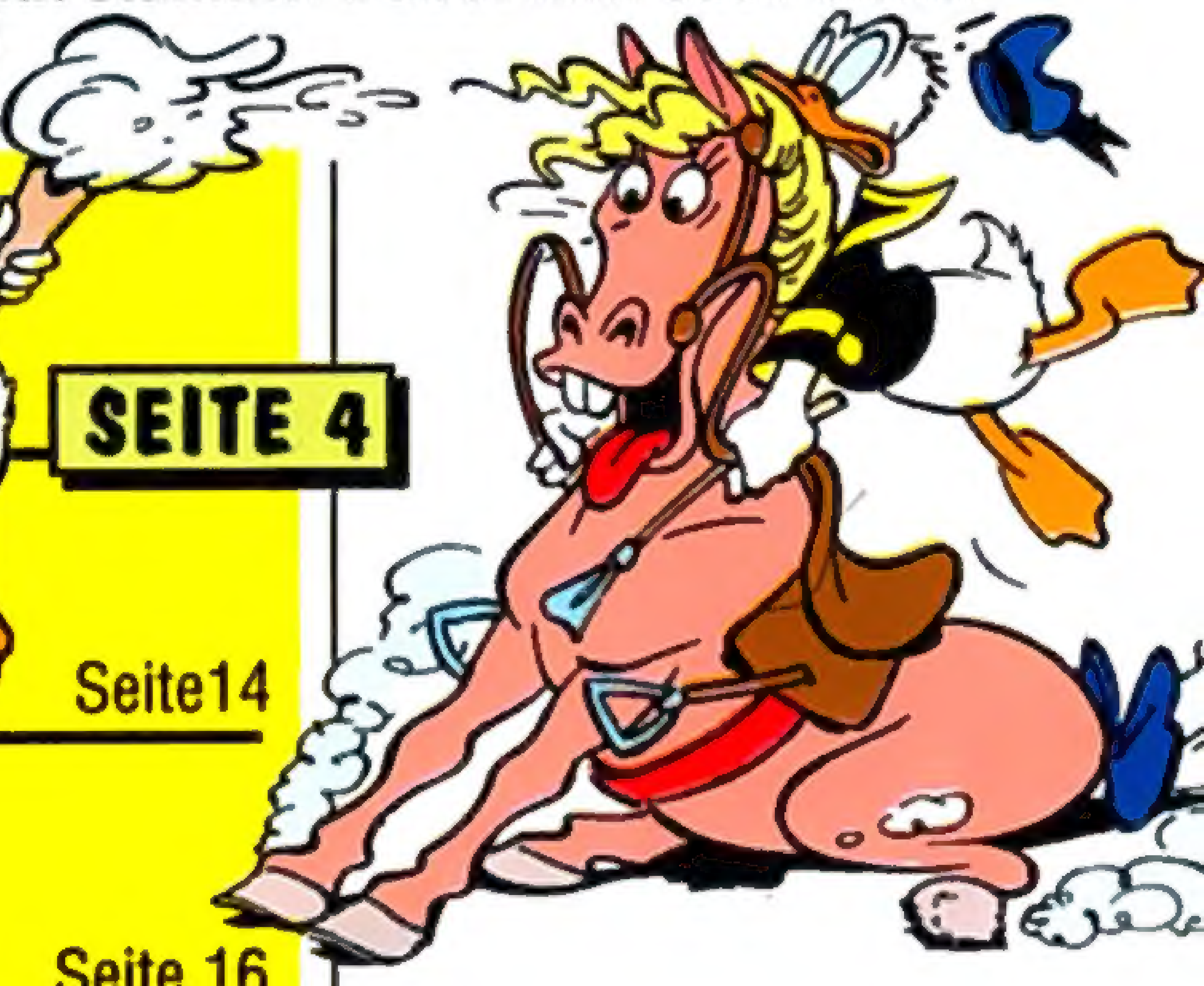
Nr. 10
4.3.1993
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
Walt Disney's
MICKY MAUS
SECRET-CARD
Mit MICKY-Hologramm
Spezial-Agent Nr.
Super Detektiv-Extra:
FALTLUPE
DETEKTIV-CLUB
5 Mini-Stadtpläne
Krimi-Rätsel:
Wer überführt die Täter?
Neue Serie:
REKORDE
ehapa

KÄPT'N BALU & SEINE TOLLKÜHNE CREW
Bekannt aus dem Disney-Club im Fernsehen!
Hier erlebst du ihn in dem aufregenden Comic-Abenteuer
"Kampf um das Wunderflugzeug"
Der geniale Flugzeugkonstrukteur Professor White hat ein hypermodernes Fluggerät mit schier unglaublichen Eigenschaften gebaut. Der üble Geschäftsmann Shir Khan sowie der Luftpirat Don Karnage wollen es um jeden Preis haben. Bald entbrennt zwischen den Bösewichten und Balu mit seinen Freunden ein gnadenloser Kampf...
Käpt'n! Wir werden angegriffen!
Waaaas?
Nein! Autsch!
SPLURCH!
BONK!
Wer ist es, Käpt'n?
Das gibt's nicht! Die Flugente!
Balu lebt also immer noch!
Wenn dieser lästige Zottelbär Krieg will, kann er ihn haben!
Ich werde dafür sorgen, daß es sein letzter war! So wahr ich Don Karnage heiße!
BROOUUUUMM!
Nr. 6
MICKY MAUS PRÄSENTIERT
KÄPT'N BALU & seine tollkühne Crew
Kampf um das Wunderflugzeug
ehapa
In der Sonderreihe MICKY MAUS PRÄSENTIERT
Band 6
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

# Hallo Freunde!

Noch einmal sind alle Detektive gefordert!
In dieser letzten Folge geht es um die Untersuchung von Spuren. Setzt euren Spürsinn ein,um herauszufinden, welcher gesuchte Gangster aus welcher Stadt stammt. Dabei hilft euch sicher das Extra in diesem Heft!



## INHALT


**Donald Duck** *Euer Wunschcomic*
Eitelkeit und Eis — SEITE 4

**Wunschcomic-Wahl**
Wählt euren Lieblingscomic! — Seite 14

**Witze, Tips & Tricks**
Streich der Woche: Joghurt à la Schabernack — Seite 16

**Rätselcomic**
Der verschwundene Hund — Seite 18

**Oma Duck**
Robbi, der Krähenschreck — Seite 20

**Detektiv - Extra:** — SEITE 28
- Faltlupe mit Mini-Stadtplänen
- Rätselkrimi - Lösung mit Hilfe von Mikro-Dokumenten!

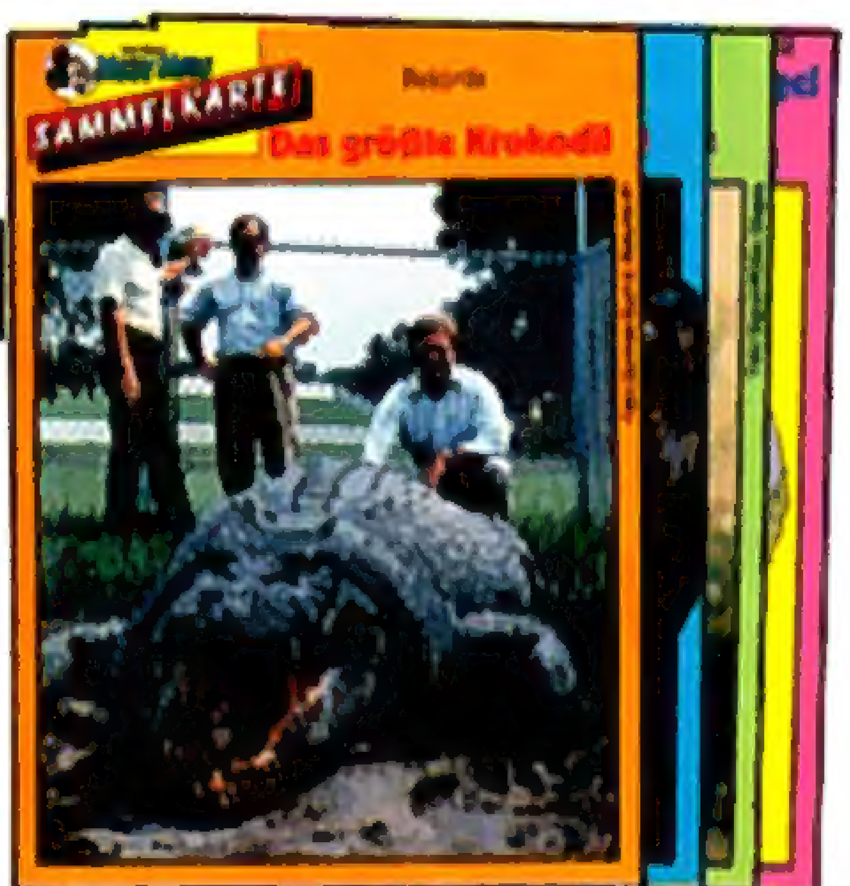
**Donald Duck**
Der Außerirdische — Seite 32

**Supergoof**
Komplize wider Willen — Seite 37

**Panzerknacker**
Auf Schatzsuche am Mississippi / Teil 2 — SEITE 46

**Ente gut, alles gut...**
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

**Sammelkarten** — NEUE SERIE
**Rekorde:** Krokodil - **Show auf Rädern:** Blaue Flammen
**Tierkinder:** Giraffe - **Die Schöne und das Biest:** Spiegel / Rose




scan + edit: tommy5772

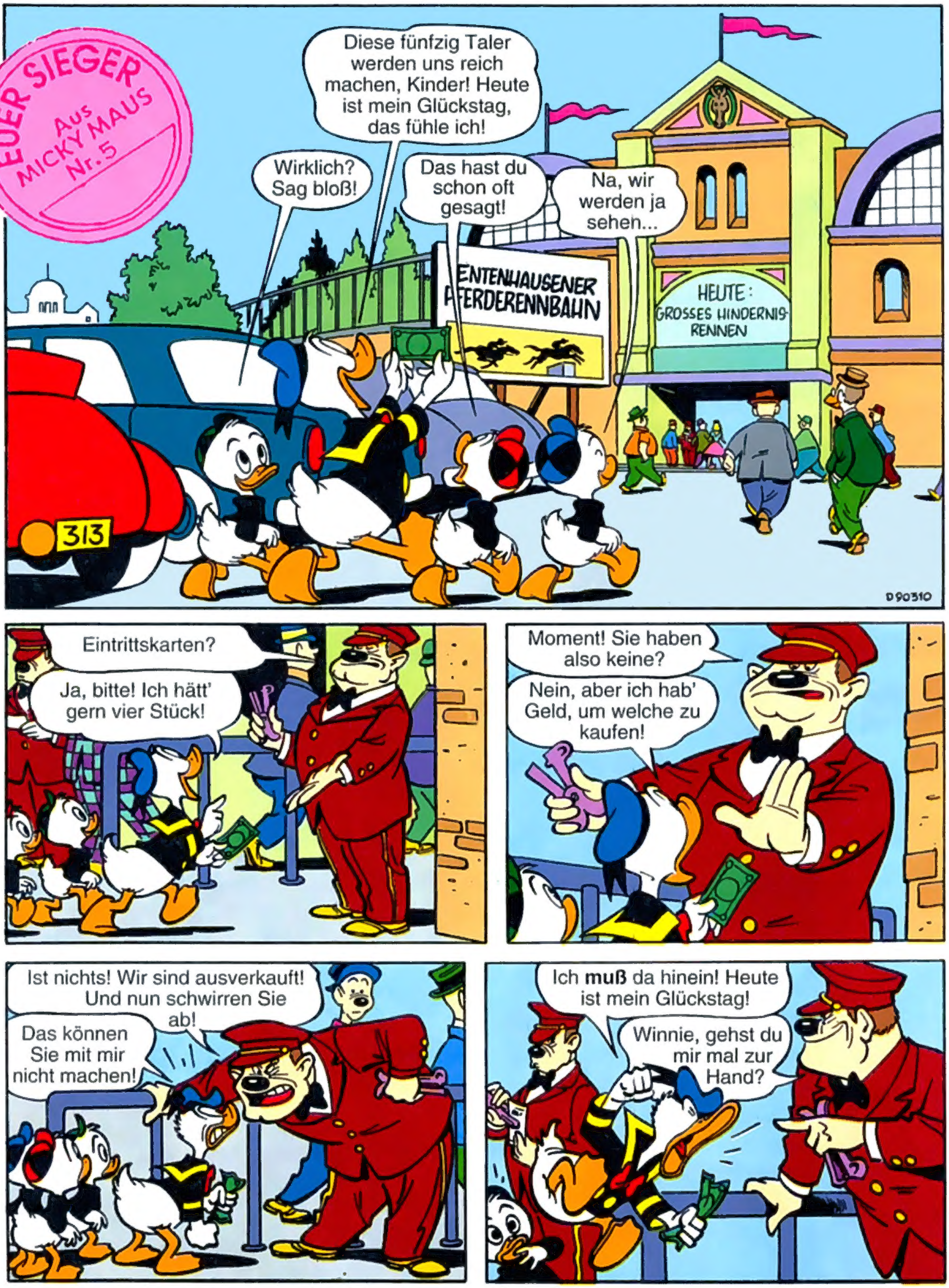
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

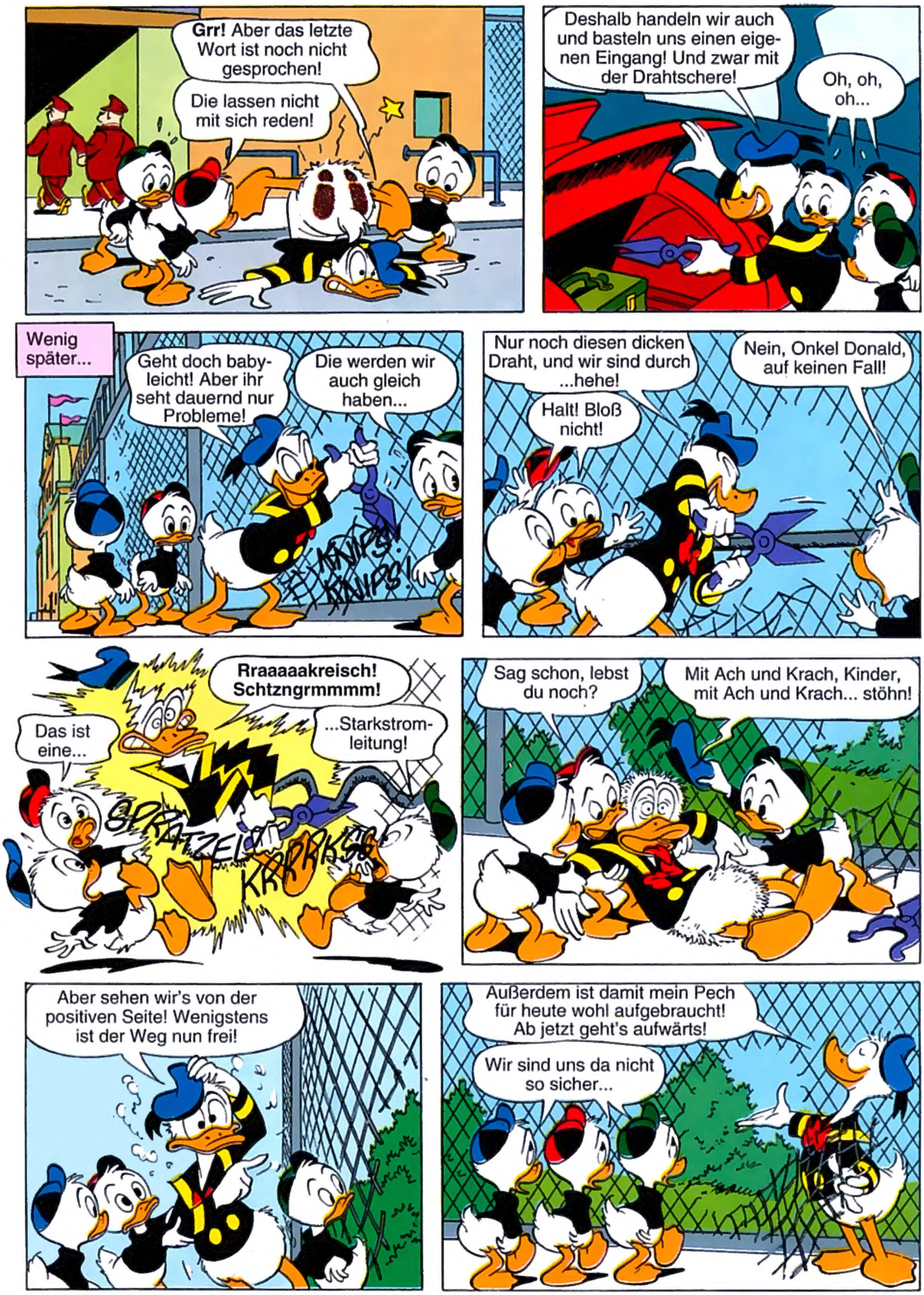
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

# WUNSCH-COMIC

## DONALD DUCK

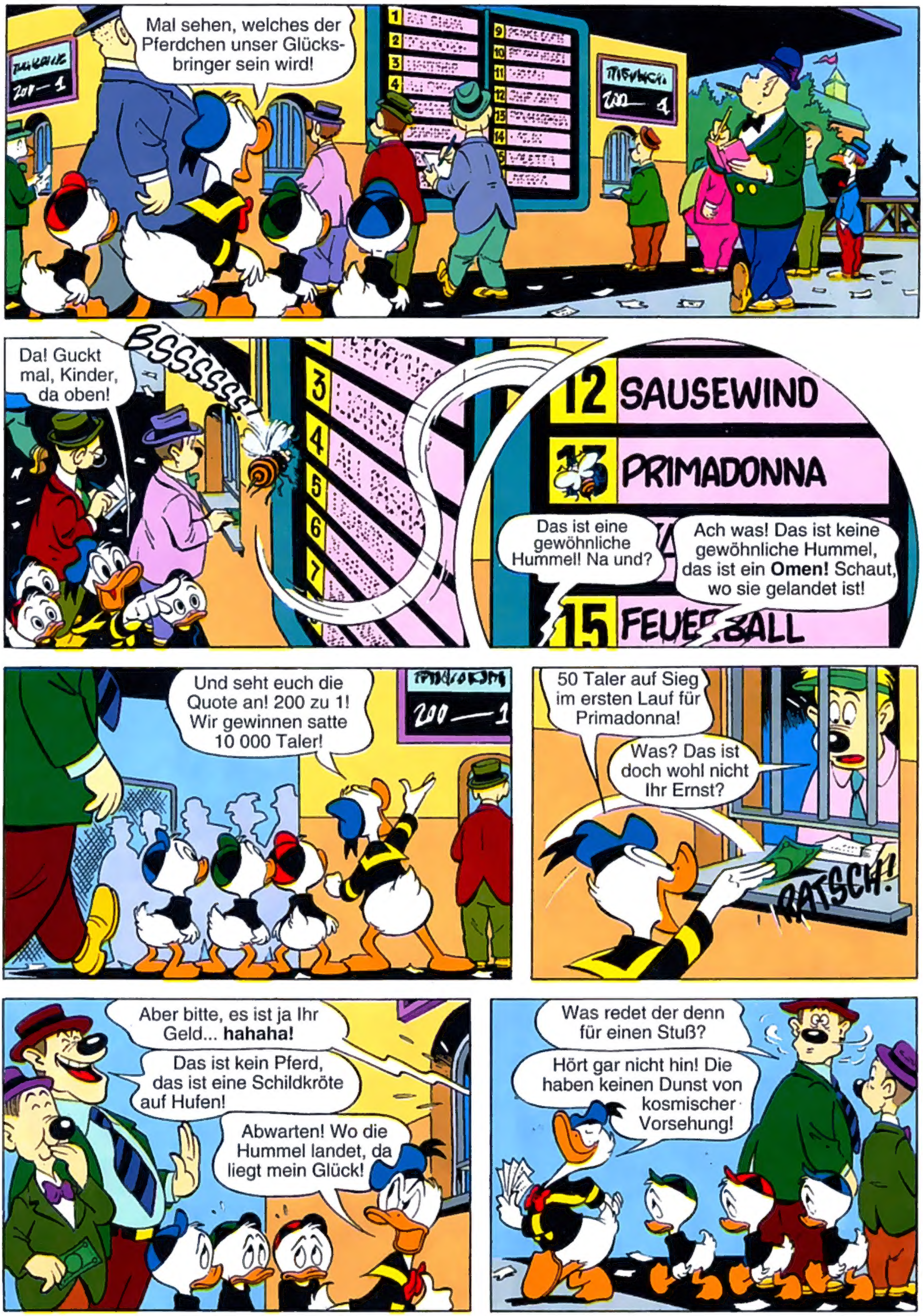
### Eitelkeit und Eis



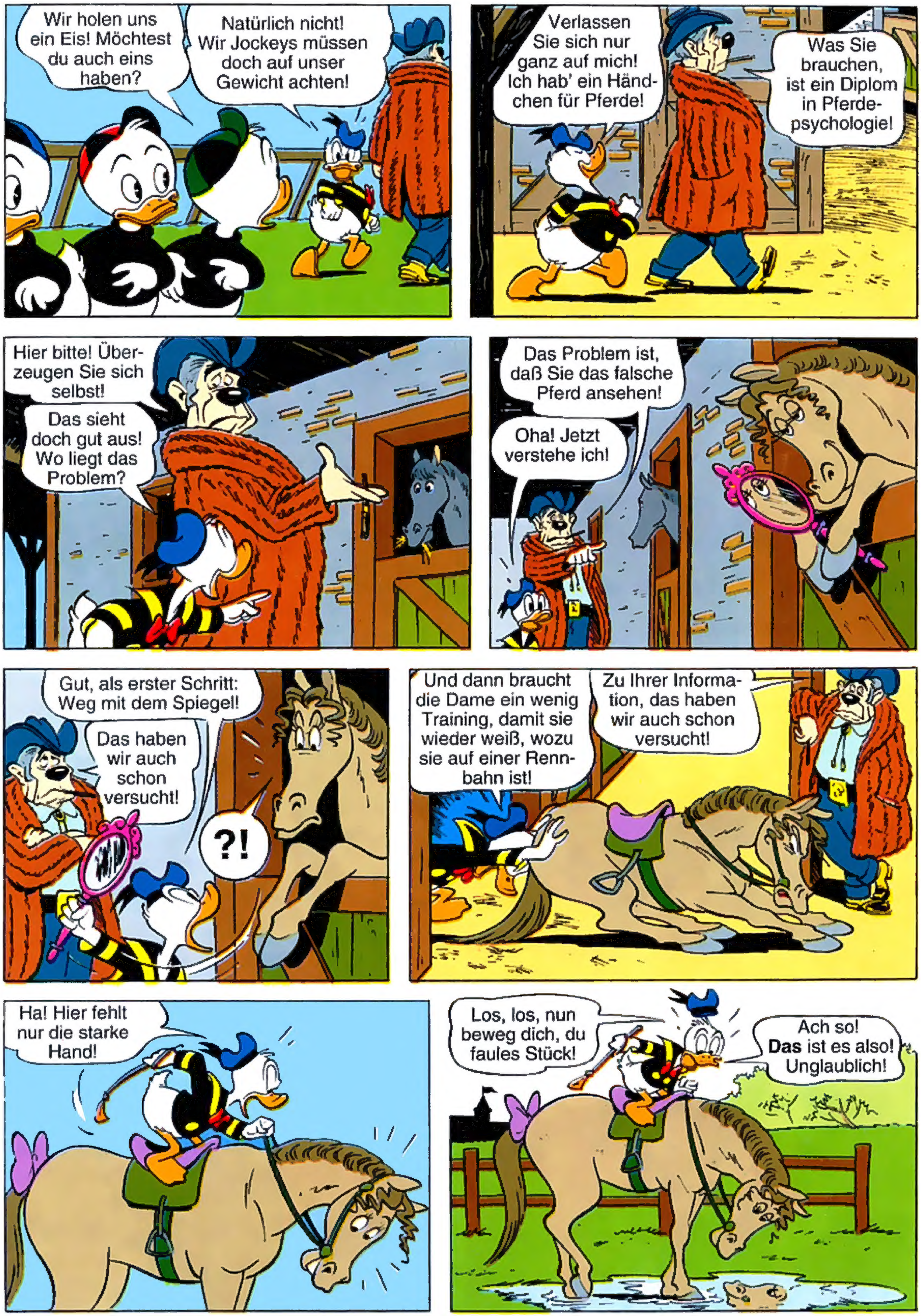



**Redaktioneller Beilagenhinweis**

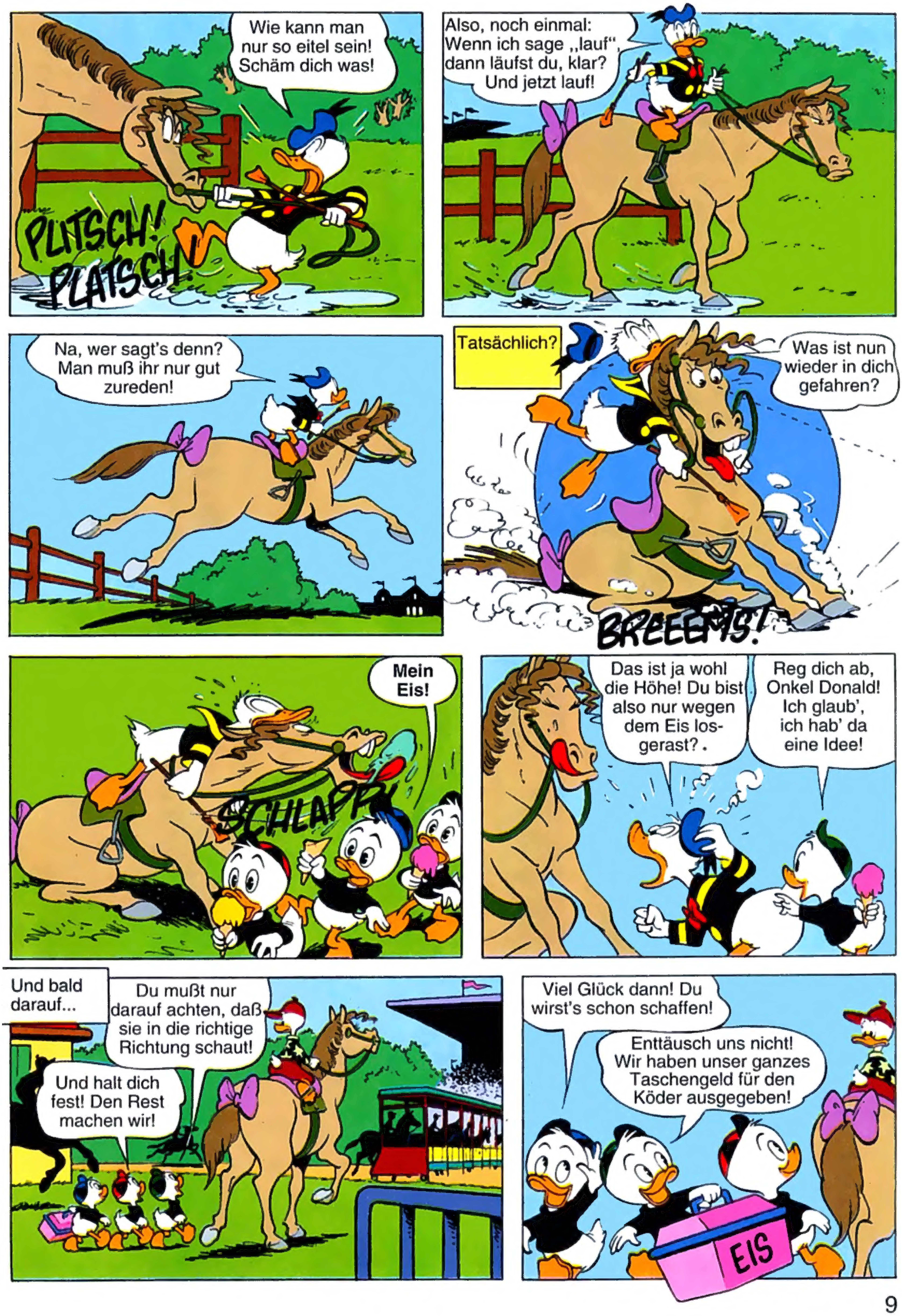
Ein Teil unserer heutigen Ausgabe enthält eine Beilage der Edition Rencontre, CH-Lausanne.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

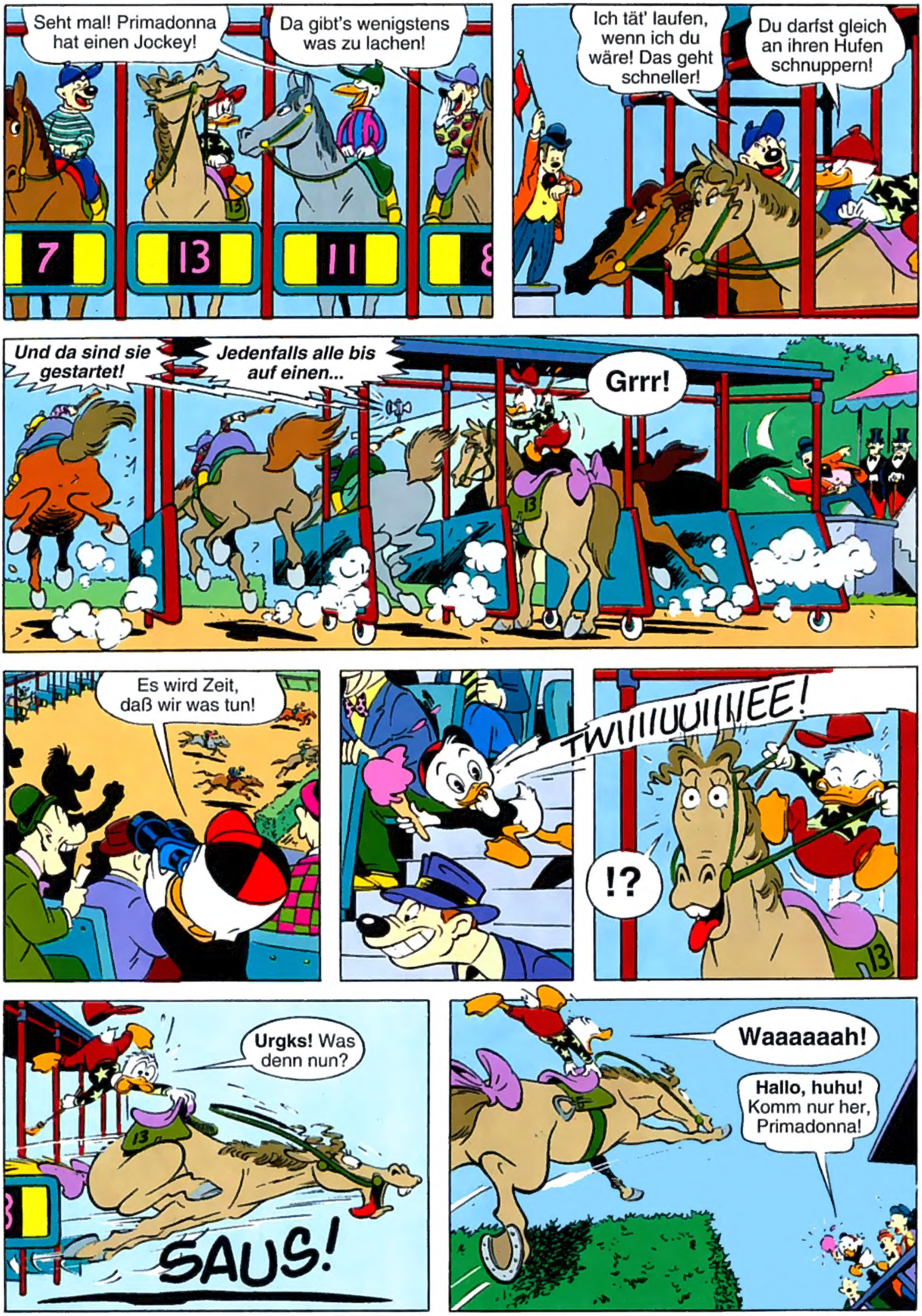

Mal sehen, welches der Pferdchen unser Glücksbringer sein wird!
200 — 1
Da! Guckt mal, Kinder, da oben!
BSSSSSS!
12 SAUSEWIND
13 PRIMADONNA
15 FEUERBALL
Das ist eine gewöhnliche Hummel! Na und?
Ach was! Das ist keine gewöhnliche Hummel, das ist ein **Omen!** Schaut, wo sie gelandet ist!
Und seht euch die Quote an! 200 zu 1! Wir gewinnen satte 10 000 Taler!
200 — 1
50 Taler auf Sieg im ersten Lauf für Primadonna!
Was? Das ist doch wohl nicht Ihr Ernst?
RATSCH!
Aber bitte, es ist ja Ihr Geld... **hahaha!**
Das ist kein Pferd, das ist eine Schildkröte auf Hufen!
Abwarten! Wo die Hummel landet, da liegt mein Glück!
Was redet der denn für einen Stuß?
Hört gar nicht hin! Die haben keinen Dunst von kosmischer Vorsehung!

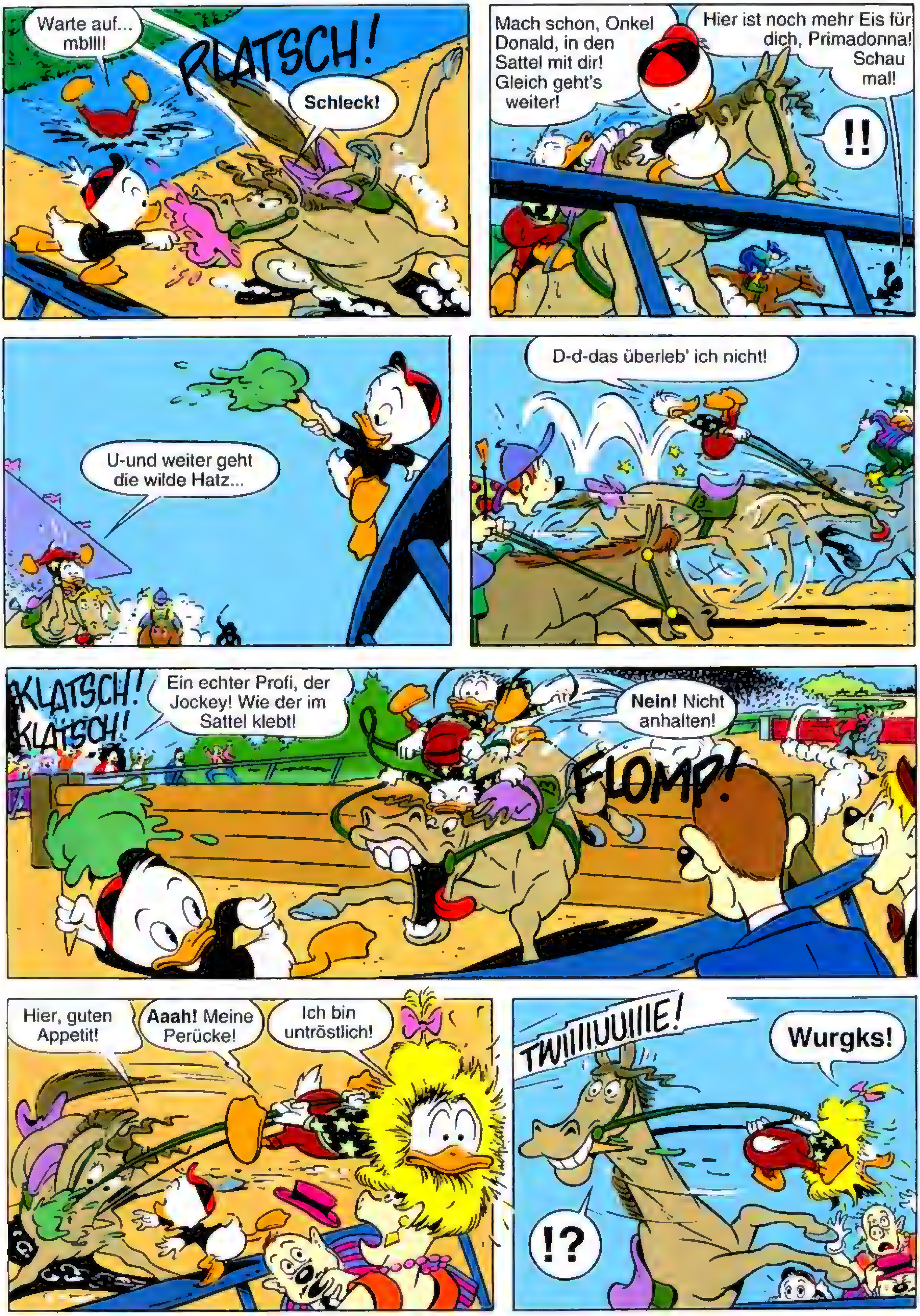
Beeilt euch, Jungs! Ich will dem Jockey noch schnell ein paar gute Ratschläge mit auf den Weg geben!
Du liebes bißchen!
Bitte, tu's nicht! Du wirst dich nur unsterblich blamieren!
Mit dem, was du über Pferde **nicht** weißt, könnte man ganze Bücher füllen!
Mir reicht's! Nie wieder setze ich auch nur einen Fuß in die Nähe von dieser selbstverliebten, arroganten Schindmähre!
FLATSCH!
Reiß dich zusammen! Primadonna ist trotz allem ein gutes Pferd!
Sagte er **Primadonna?**
Ich habe 50 Taler auf sie gesetzt!
Das ist das einzige, was auf ihr sitzen wird! Ich jedenfalls nicht!
Tun Sie was! Sie müssen einen neuen Jockey finden!
Aussichtslos! Primadonna hat einen üblen Ruf... keiner will sie reiten!
Na gut, dann werd' ich's halt tun!
**Sie?** Sind Sie Jockey, junger Mann?
Der beste! Wo steckt jetzt dieses Pferd?
Kommen Sie, ich zeig's Ihnen.



Wir holen uns ein Eis! Möchtest du auch eins haben?
Natürlich nicht! Wir Jockeys müssen doch auf unser Gewicht achten!
Verlassen Sie sich nur ganz auf mich! Ich hab' ein Händchen für Pferde!
Was Sie brauchen, ist ein Diplom in Pferdepsychologie!
Hier bitte! Überzeugen Sie sich selbst!
Das sieht doch gut aus! Wo liegt das Problem?
Das Problem ist, daß Sie das falsche Pferd ansehen!
Oha! Jetzt verstehe ich!
Gut, als erster Schritt: Weg mit dem Spiegel!
Das haben wir auch schon versucht!
?!
Und dann braucht die Dame ein wenig Training, damit sie wieder weiß, wozu sie auf einer Rennbahn ist!
Zu Ihrer Information, das haben wir auch schon versucht!
Ha! Hier fehlt nur die starke Hand!
Los, los, nun beweg dich, du faules Stück!
Ach so! **Das** ist es also! Unglaublich!


Wie kann man nur so eitel sein! Schäm dich was!
PLITSCH! PLATSCH!
Also, noch einmal: Wenn ich sage „lauf", dann läufst du, klar? Und jetzt lauf!
Na, wer sagt's denn? Man muß ihr nur gut zureden!
Tatsächlich?
Was ist nun wieder in dich gefahren?
BREEEMS!
Mein Eis!
SCHLAPP!
Das ist ja wohl die Höhe! Du bist also nur wegen dem Eis losgerast?
Reg dich ab, Onkel Donald! Ich glaub', ich hab' da eine Idee!
Und bald darauf...
Du mußt nur darauf achten, daß sie in die richtige Richtung schaut!
Und halt dich fest! Den Rest machen wir!
Viel Glück dann! Du wirst's schon schaffen!
Enttäusch uns nicht! Wir haben unser ganzes Taschengeld für den Köder ausgegeben!
EIS


Seht mal! Primadonna hat einen Jockey!
Da gibt's wenigstens was zu lachen!
Ich tät' laufen, wenn ich du wäre! Das geht schneller!
Du darfst gleich an ihren Hufen schnuppern!
Und da sind sie gestartet!
Jedenfalls alle bis auf einen...
Grrr!
Es wird Zeit, daß wir was tun!
TWIIIIUUIIIEE!
!?
Urgks! Was denn nun?
SAUS!
Waaaaaah!
Hallo, huhu! Komm nur her, Primadonna!


Warte auf... mblll!
PLATSCH!
Schleck!
Mach schon, Onkel Donald, in den Sattel mit dir! Gleich geht's weiter!
Hier ist noch mehr Eis für dich, Primadonna! Schau mal!
!!
U-und weiter geht die wilde Hatz...
D-d-das überleb' ich nicht!
KLATSCH! KLATSCH!
Ein echter Profi, der Jockey! Wie der im Sattel klebt!
Nein! Nicht anhalten!
FLOMP!
Hier, guten Appetit!
Aaah! Meine Perücke!
Ich bin untröstlich!
TWIIIIUUIIIE!
Wurgks!
!?

Wär' nur schon alles vorbei!
Mjam!
Lauf, mein Pferdchen! Du hast so gut wie gewonnen!
Doch plötzlich...
Los, her damit!
Himmel hilf!
Was ist denn jetzt wieder?
Ohne Eis tut sie keinen Schritt!
Unternimm etwas! Denk dir was anderes aus!
Ich hab's! Hast du nicht gesagt, daß sie eitel sei?
Erlauben Sie? Danke!
Wie meinen?
TWIIIUUIIIIIEE!
?
Hierher, Primadonna! Und bitte ganz freundlich!
Rrrraah!
!!

Sie hat es geschafft!
Na, wer ist die Schönste auf der Rennbahn?
Was für ein Sieg! Ich bin begeistert!
Seht nur, wie sie den Rummel genießt!
Wenig später...
Wo ist euer Onkel? Er muß doch den Preis entgegennehmen!
Ich glaube, wir wissen, wo er ist!
Im selben Moment...
Nun vergeht Ihnen das Lachen, was? Her mit dem Geld!
Das kriegen Sie, aber zuerst bitte Ihre **Eintritts-karte!**
Anweisung von oben! Da hat sich nämlich einer durch den Zaun...
...gebissen, um **kostenlos** hier rein-zukommen!
Wenn ich also bitten dürfte, mein Herr...
O neiiiiiiin!
Ob's ihn wieder auf die Beine bringt, wenn wir ihm ein Eis unter die Nase halten?
Da müßtest du schon **einen ganzen Eissalon** auffahren!
Ist was?
ENDE

EV-MM 1093/1

# Wünsch dir deinen Comic!

030/1 98 55 (BRD) *

## WUNSCH-COMIC

Mitmachen ist total einfach! Du brauchst nämlich nur die angegebene Telefonnummer anzurufen und uns die Kennziffer deines Wunsch-Comics zu nennen. Die Geschichte, die am häufigsten gewünscht wird, drucken wir dann in der MICKY MAUS Nr. 17/93 ab. Das Wunsch-Telefon ist bis zum 10.3.1993 geöffnet!

## 1 Onkel Dagobert

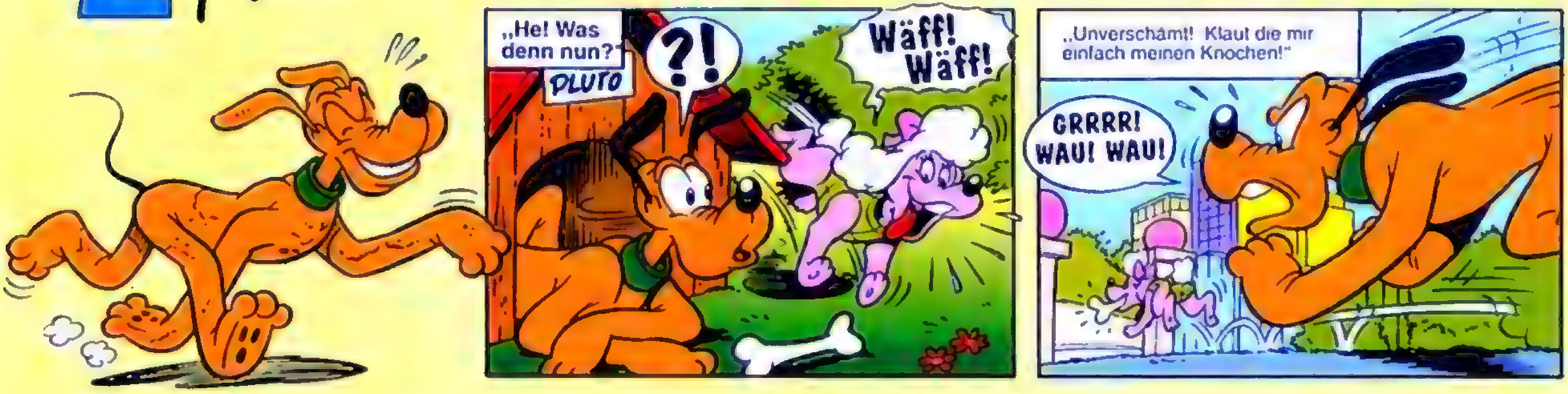
**Der Geldexpreß des Doktor Drösel**

*Donald und die Kinder sind erstaunt: Onkel Dagobert läßt sein ganzes Geld aus dem Geldspeicher abtransportieren. Was hat Dagoberts neuer Sicherheitschef, Doktor Drösel, vor?*

## 2 Pluto

**Eine schneeweiße Weste**

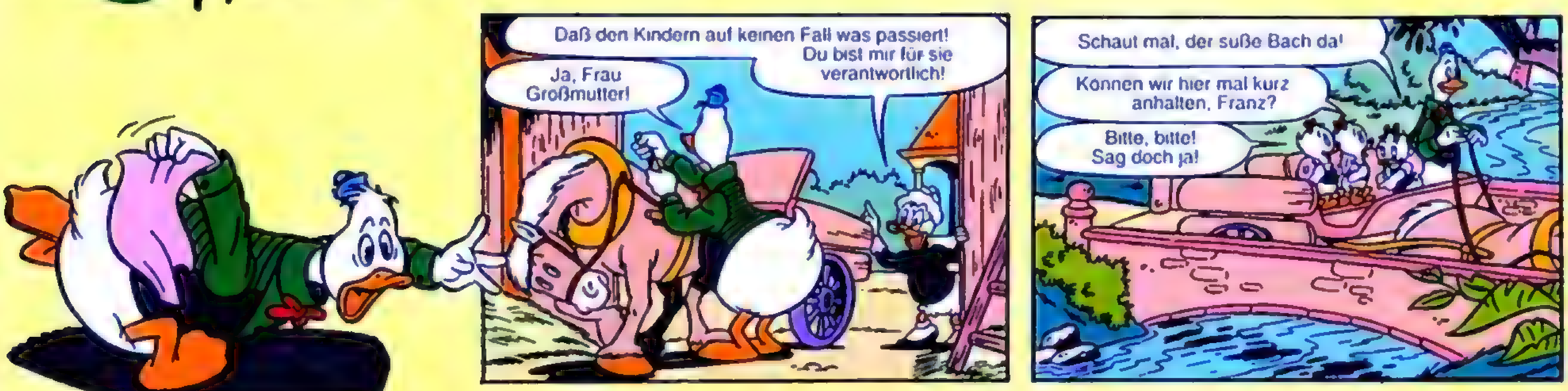
*Püppi, die kleine neue Hündin in der Nachbarschaft, klaut ganz frech Plutos Knochen. Ein Riesenspektakel ist die Folge. . .*




## 3 Franz Gans

**Franz hat Probleme**

*Erlebt einen der aufregendsten Tage im Leben des Franz Gans mit! Eigentlich sollte er „nur" Dicky, Dacky und Ducky vom Bahnhof abholen . . .*




* **Achtung: Micky Maus-Leser, die in der Schweiz wohnen** oder uns telefonisch nicht erreichen können, senden uns eine Postkarte mit der Nummer ihres Wunsch-Comics. Einsendeschluß ist der 10.3.1993.

„Jetzt geht's rund in der Haifisch Bucht!"
Mit ihrem neuen Kompaß haben die Piraten schnell hergefunden. Volle Breitseite von der Dreimastbark! Und Käpt'n Roger schmort im Felsenkerker...
6266 Felsenkerker
6268 Einmast-Piratensegler
6258 Beute-hohle
6267 Hafen-schenke
6247 Ruder-boot
6286 Piraten-Dreimastbark
6271 Admirals-karavelle
© 1993. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen. 922499/93
030-29866
HOTLINE
Neu
LEGO SYSTEM

EV-MM 10032

# Witze, Tips + Tricks

Vorsicht, Ohrfeigen! MICKY MAUS präsentiert den: **Streich der Woche!**

## Joghurt à la Schabernack

**Ein guter Koch muß würzen können – also los!**
In einen vollen Joghurtbecher unten ein kleines Loch schneiden. Etwas Joghurt heraus – und kräftig Salz hinein! Zum Schluß Becher mit Klebeband gut verkleben und kräftig durchschütteln.
Klappt auch mit anderen Gewürzen oder Senf.
Deiner kulinarischen Phantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Oliver Woznio aus Celle

## Witz der Woche

Sagt eine Spatzenfrau zur Nachbarin: „Ich lasse mich scheiden, mein Mann hat eine Meise."

Susan Westphal, 7422 Gößnitz

„Kannst du mich nicht grüßen?" fragt der Lehrer. Schüler: „Klar, von wem denn?"

Frank Wißmann, 7034 Rohrau

Treffen sich zwei Ziegen. Fragt die eine: „Kommst du heute abend mit in die Disco?" – „Nee, ich hab' keinen Bock."

René Stephan, 6750 Kaiserslautern

Karlchen gibt im Fundbüro eine angebissene Tafel Schokolade ab. „Du hast sie so gefunden?" wundert sich der Beamte. „Nein, ich hab' mir nur schon den Finderlohn abgebissen."

Michael Herb, 9305 Crottendorf

## Spiele für zwischendurch

### Tisch-Tischtennis

**Ein normaler Tisch ist eure Tischtennisplatte,** ein paar Bücher das Netz und zwei geeignete Taschenbücher die Schläger. Was den Ball anbelangt: Probiert mal die kleinen Bälle durch, die ihr griffbereit habt. Aber ein richtiger Tischtennisball geht mit Abstand am besten.

## Na so was!

### Alle Räder stehen still ...

**...wenn dein starker Arm es will!**
Vor allem aber: Sie drehen sich auch auf deinen Befehl!
Nimm das Micky Maus-Heft in die Hand, schaue auf das Bild von Donalds Auto und bewege das Heft in kleinen Kreisen.
**Und schon beginnen sich auch die Autoräder zu drehen.**

## TRICK 17

### Der Trick mit der Kreide

Ein Trick für die Schule, denn Kreide und Tische gibt's da ja genug.
**„Ich kann durch den Tisch hindurchschreiben"**, behauptest du und läßt es nicht bei der Behauptung bewenden, sondern schnappst dir ein Stück Kreide, kritzelst auf dem Tisch herum und hältst deine andere Hand unter den Tisch. Und wenn du sie wieder hervorziehst, ist sie voller Kreide! Der Trick: Du hast mit den Fingernägeln der Unterm-Tisch-Hand vorher ein paarmal über ein Stück Kreide gekratzt.
**Es ist dann ganz einfach, unterm Tisch deinen Handteller mit dem Kreidestaub, der unter den Fingernägeln steckt, weiß zu machen.**

## Tip der Woche

### Wenn´s juckt...

...hilft's manchmal, wenn man mit der Innenseite **eines Stücks Apfelsinen- oder Zitronenschale** über die juckende Stelle reibt.

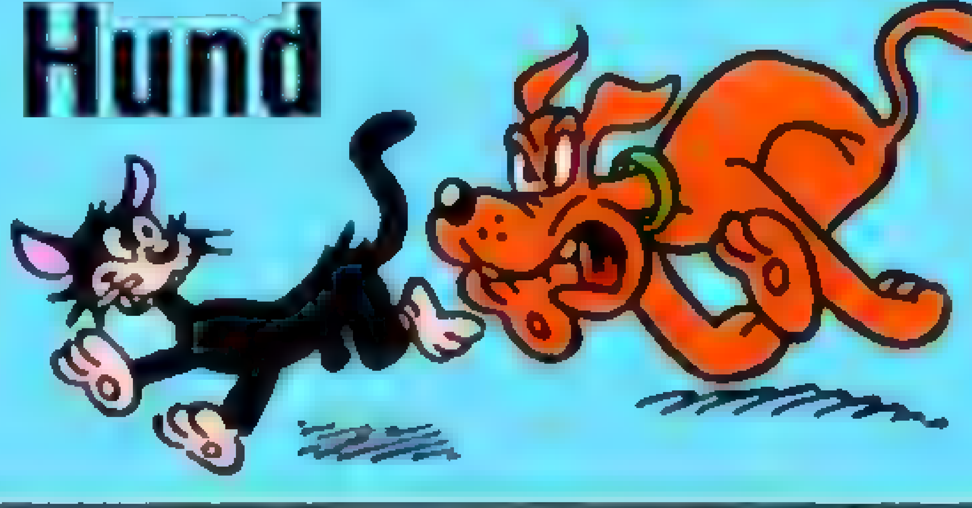
## Dagobert Ducks Taschengeld-Tip

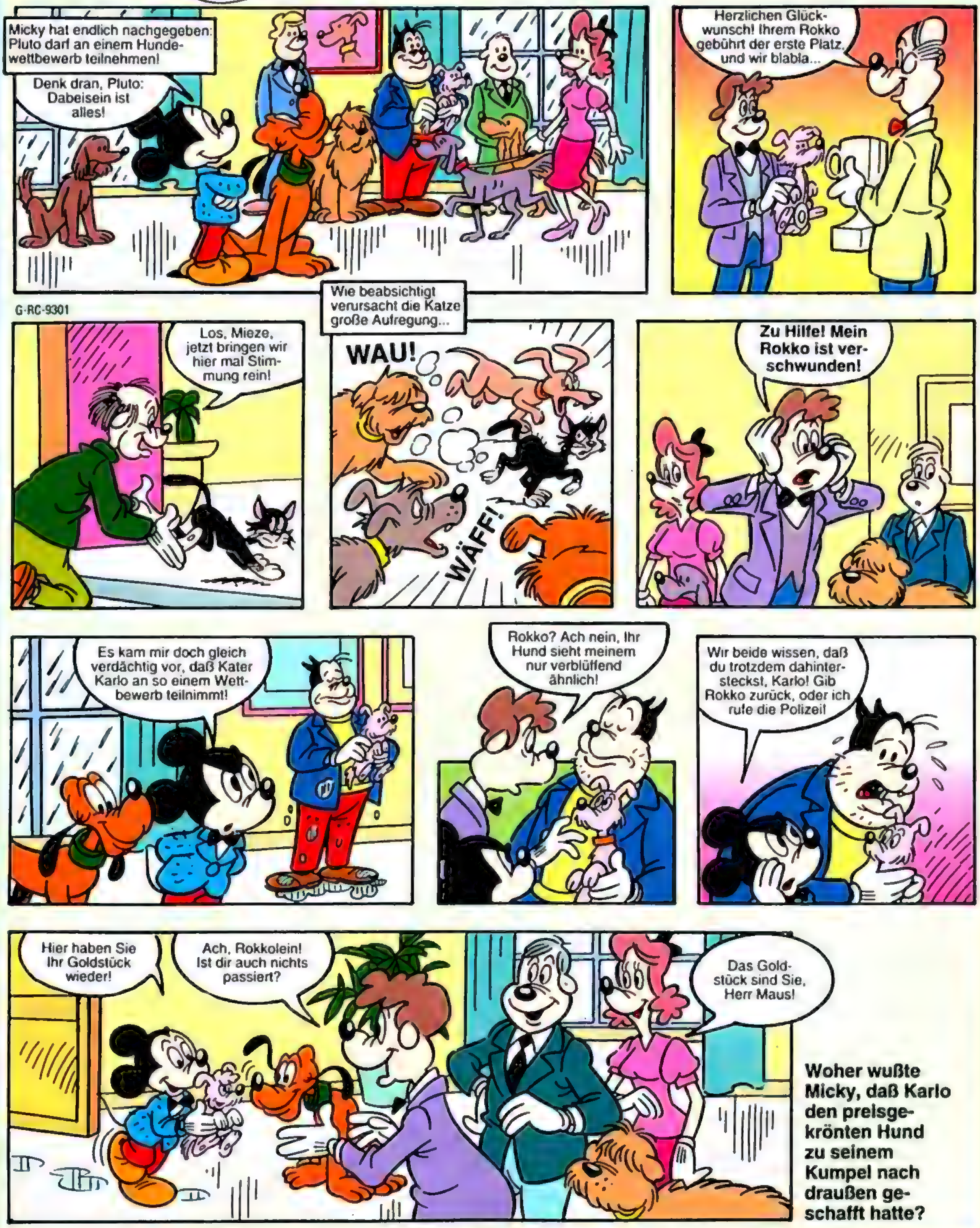
Packe alles, was du nicht mehr brauchst – Bücher, Kassetten, Spiele, Bilder –, in eine Kiste in deinem Zimmer. Wenn jemand zu Besuch kommt, präsentiere den Kisteninhalt zum **Kaufen oderTauschen.**

EV-MM 1093/3

# RÄTSEL-COMIC

## Der verschwundene Hund





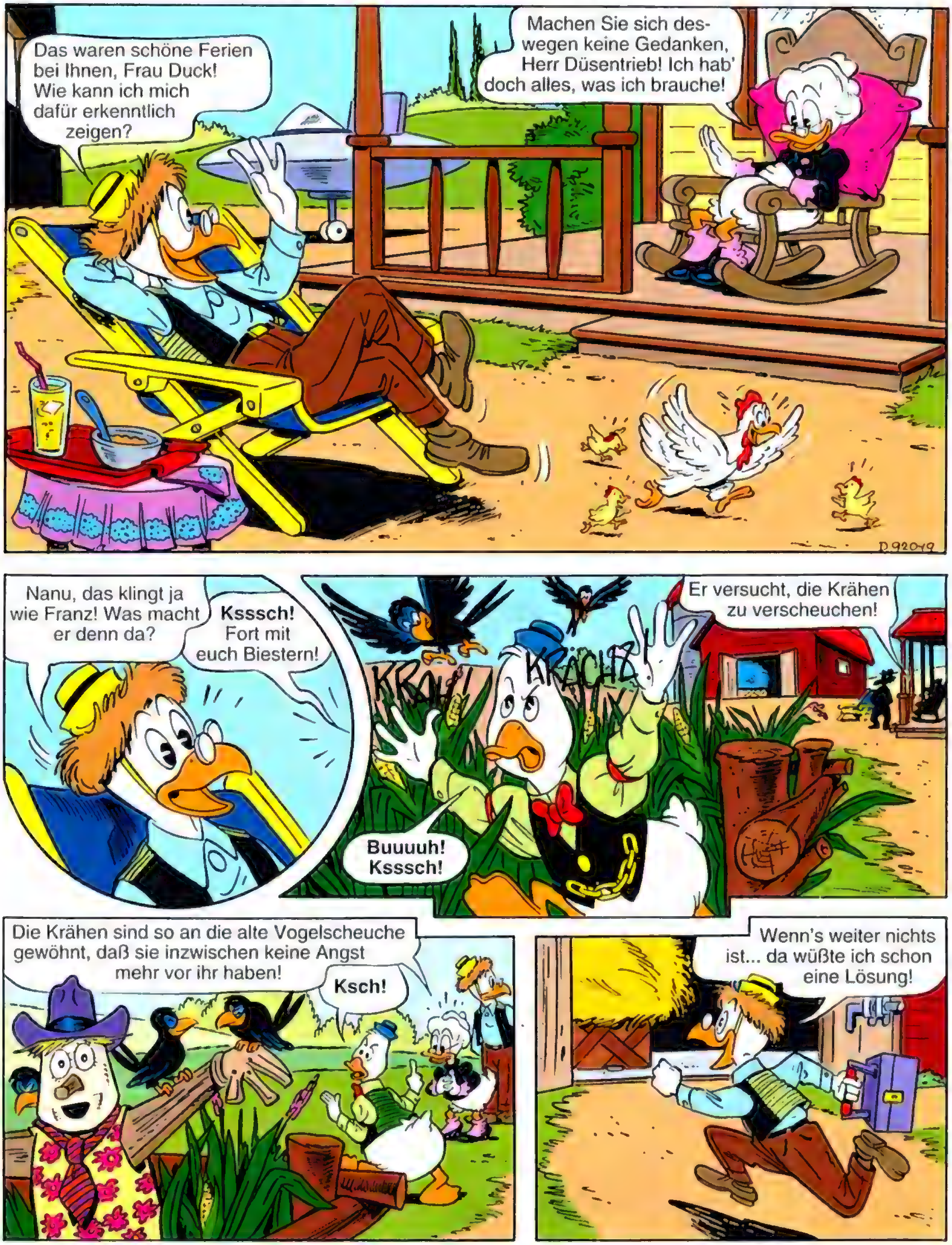

**Woher wußte Micky, daß Karlo den preisgekrönten Hund zu seinem Kumpel nach draußen geschafft hatte?**

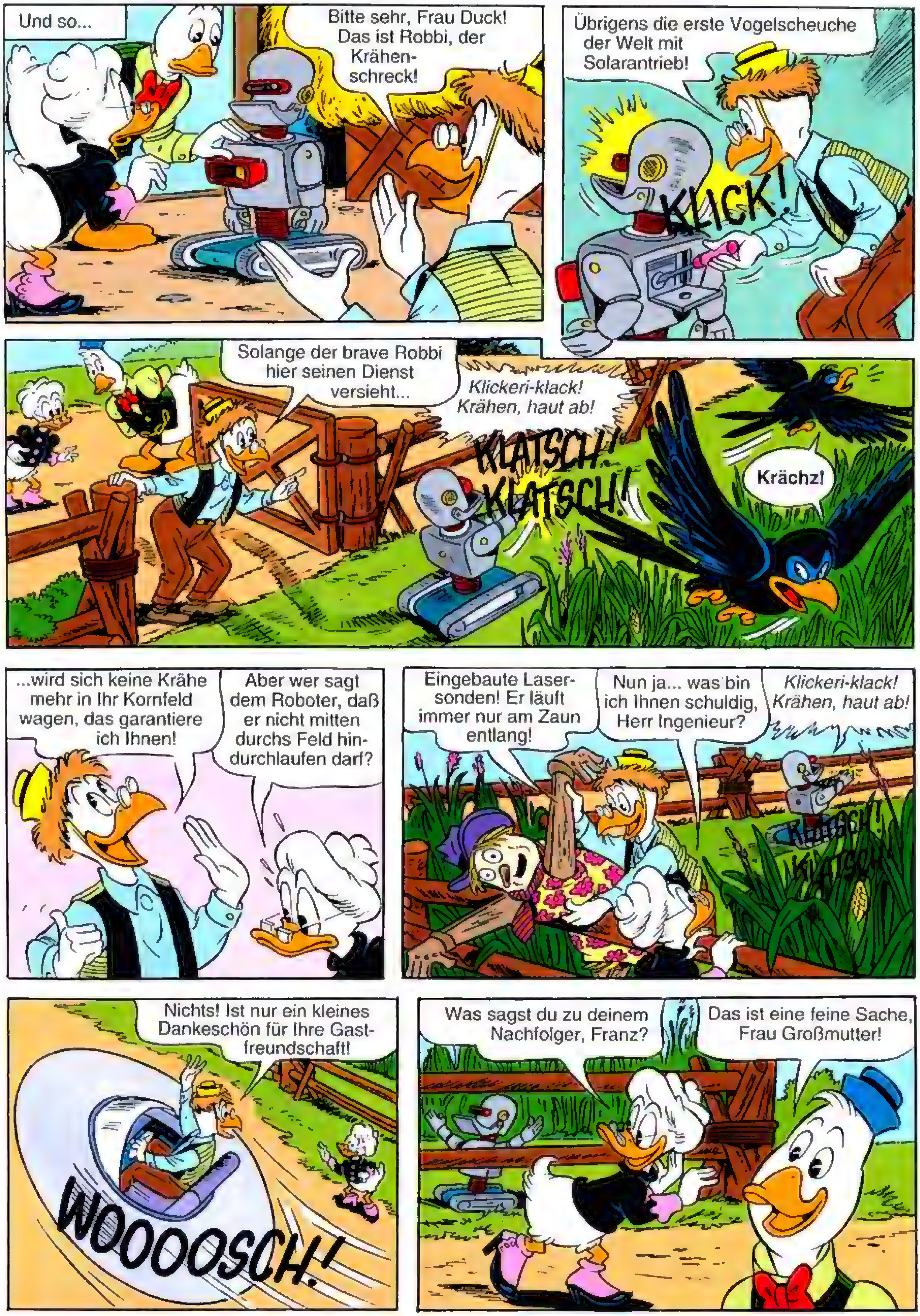
Die Auflösung findet ihr auf Seite 51.

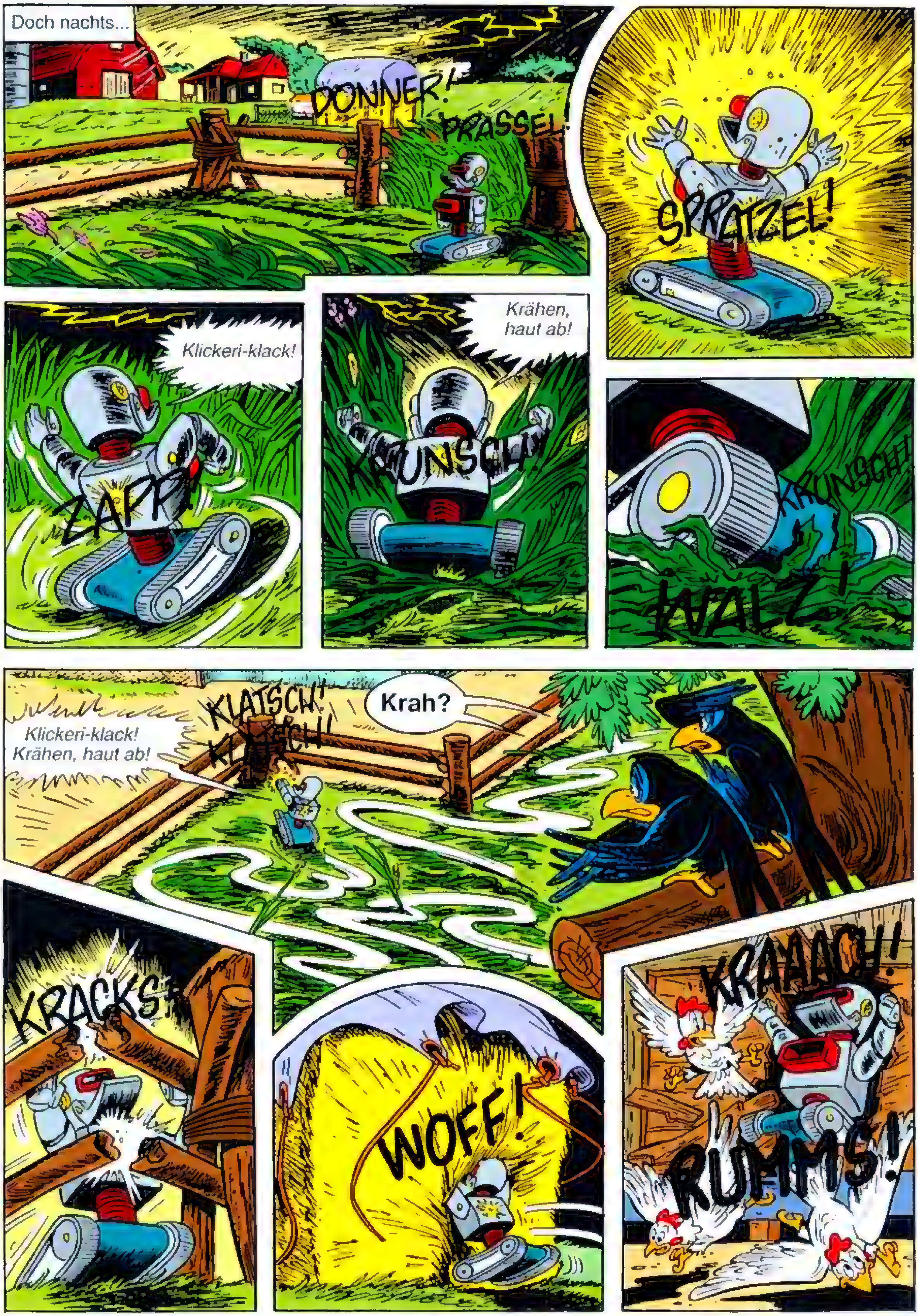
© FERRERO '93
„Die hab' ich abgehängt – so wird nicht entdeckt, was jetzt Neues in mir steckt."
„Einer von uns in jedem 7. Ei."
Hallo Freunde, auch diesmal scheint es wohl nicht so recht zu gelingen, das Geheimnis zu wahren!
Naja, die Crazy Crocos® sind ja auch wirklich mit allen Wassern gewaschen.
Ob Benny Beule seine Zuschauer mit atemberaubenden Skateboard-Kunststücken in Staunen versetzt oder Felix Fehlwurf durch seine meist ein wenig verunglückten Wurfversuche für Heiterkeit sorgt: In Croco City hat die Langeweile keine Chance!
„Denkste! Uns hängt keiner ab."
MILCH KAKAO
Kinder ÜBERRASCHUNG®
DIE CRAZY CROCOS
FELIX FEHLWURF
MILCH KAKAO
uns gibt's nur bei Kinder ÜBERRASCHUNG®
BILLY THE BIT
CONNY CRAZY
FREDDY FETTFLECK
LISA LIEBREIZ
EDDY KOKETTI
BENNY BEULE
BOBBY BREAKDANCE
MIKE MACHO
GLORIA GLANZVOLL
© FERRERO '93

Walt Disney's
# OMA DUCK

## Robbi, der Krähenschreck

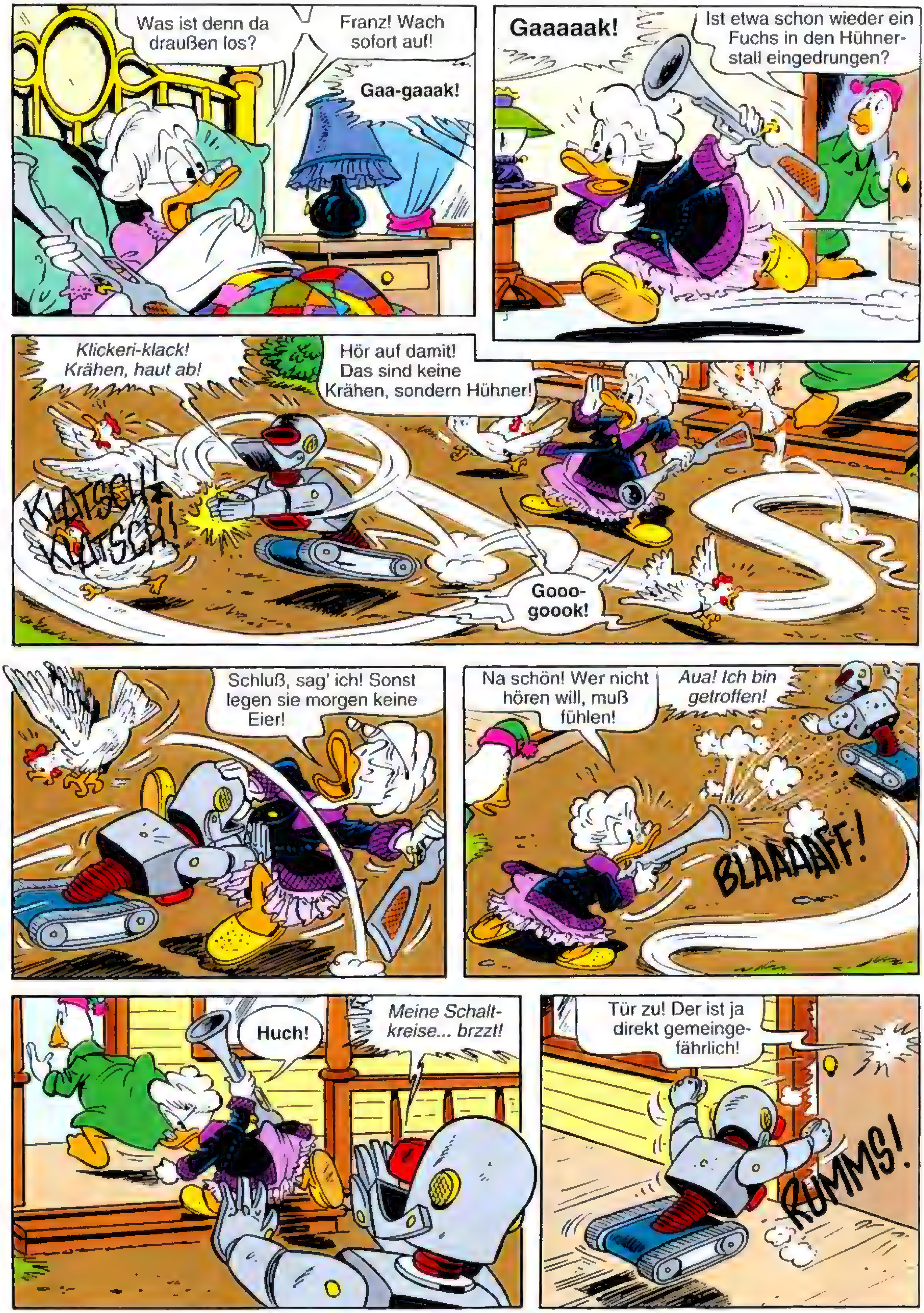



Und so...
Bitte sehr, Frau Duck! Das ist Robbi, der Krähenschreck!
Übrigens die erste Vogelscheuche der Welt mit Solarantrieb!
KLICK!
Solange der brave Robbi hier seinen Dienst versieht...
Klickeri-klack! Krähen, haut ab!
KLATSCH! KLATSCH!
Krächz!
...wird sich keine Krähe mehr in Ihr Kornfeld wagen, das garantiere ich Ihnen!
Aber wer sagt dem Roboter, daß er nicht mitten durchs Feld hindurchlaufen darf?
Eingebaute Lasersonden! Er läuft immer nur am Zaun entlang!
Nun ja... was bin ich Ihnen schuldig, Herr Ingenieur?
Klickeri-klack! Krähen, haut ab!
Nichts! Ist nur ein kleines Dankeschön für Ihre Gastfreundschaft!
WOOOOSCH!
Was sagst du zu deinem Nachfolger, Franz?
Das ist eine feine Sache, Frau Großmutter!

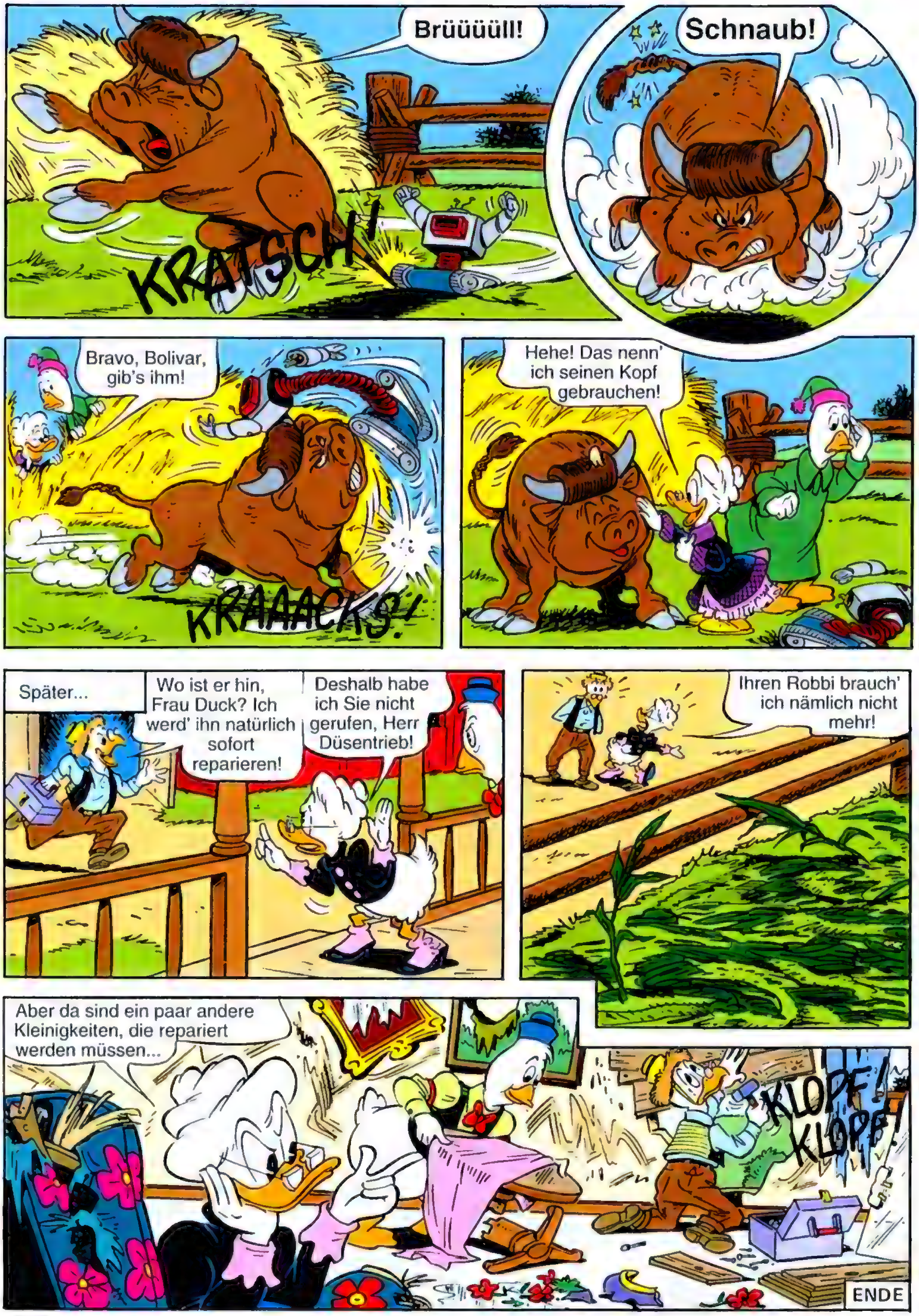


Doch nachts...
DONNER!
PRASSEL!
SPRATZEL!
Klickeri-klack!
ZAPP!
Krähen, haut ab!
WALZ!
Klickeri-klack! Krähen, haut ab!
KLATSCH!
Krah?
KRACKS!
WOFF!
KRAAACH!
RUMMS!

3233


Was ist denn da draußen los?
Franz! Wach sofort auf!
Gaa-gaaak!
Gaaaaak!
Ist etwa schon wieder ein Fuchs in den Hühnerstall eingedrungen?
Klickeri-klack! Krähen, haut ab!
Hör auf damit! Das sind keine Krähen, sondern Hühner!
KLATSCH! KLATSCH!
Gooo-goook!
Schluß, sag' ich! Sonst legen sie morgen keine Eier!
Na schön! Wer nicht hören will, muß fühlen!
Aua! Ich bin getroffen!
BLAAAAFF!
Huch!
Meine Schaltkreise... brzzt!
Tür zu! Der ist ja direkt gemeingefährlich!
RUMMS!

O nein! So ein Vandale!
Höchste Alarmstufe!
KRACH!
Der Düsentrieb und seine Erfindungen...
Festplatte defekt!
Der kriegt von mir was zu hören!
Ein Virus im Programm!
Gütiger Himmel! Er zerstört mir den ganzen Hof!
Laufwerk klemmt!
KRACKS!
Schließlich...
Er läuft raus auf die Straße! Schnell, Franz, hol das Lasso!
Transistoren überhitzt!
Gut zielen, Frau Großmutter!
Programm abgestürzt!
Hilfe! Ein Kurz-schluß
RUCK
WROOOSCH!
Chrrr... schnarch!


Brüüüüll!
KRATSCH!
Schnaub!
Bravo, Bolivar, gib's ihm!
KRAAACKS!
Hehe! Das nenn' ich seinen Kopf gebrauchen!
Später...
Wo ist er hin, Frau Duck? Ich werd' ihn natürlich sofort reparieren!
Deshalb habe ich Sie nicht gerufen, Herr Düsentrieb!
Ihren Robbi brauch' ich nämlich nicht mehr!
Aber da sind ein paar andere Kleinigkeiten, die repariert werden müssen...
KLOPF! KLOPF!
ENDE

ANZEIGE

# Wer seine Micky Maus-Hefte liebt...

## 2 Sammelordner

- Für die 56 Hefte eines ganzen Jahres, einschließlich der 4 Doppelhefte.
- Einfaches und sicheres Klammer-System zum Einheften und Wieder-Herausnehmen
- Aus stabilem, abwaschbarem Material

**Deine Ordner bestellst du per Überweisung:**
**in Deutschland:** DM 15,– auf das Konto Nr. 8855-707, Postgiroamt Stuttgart, BLZ 600 100 70 des Ehapa Verlags
**in Österreich:** öS 99,– auf das Postscheckkonto 7 455.940 des Egmont Verlags
**in der Schweiz:** SFr. 15.- auf das Postscheckkonto 80-2315-6 der Egmont AG
Kennwort „Sammelordner" mit Namen und Anschrift nicht vergessen!

Dieses Angebot gilt bis 30.6.1993. Jedes vorangehende Angebot verliert mit Erscheinen dieser Anzeige seine Wirkung.

# GEHEIMLUPE

## Die Welt in der Tasche

Die Straßen der Welt sind der Arbeitsplatz der Detektive. Nur wer dort zu Hause ist, wird im Kampf gegen große und kleine Gauner nicht unterliegen.

Wichtiges Hilfsmittel fürs Zurechtfinden im Großstadtdschungel: die MICKY MAUS-Stadtpläne im Mini-Format zum In-die-Tasche-Stecken.

## MONTAGE DER GEHEIMLUPE

1 Geheimlupe so zusammenkleben. Der Mini-Stadtplan von Berlin...

2 ...ist schon drin. Andere Mini-Stadtpläne bei Bedarf einlegen.

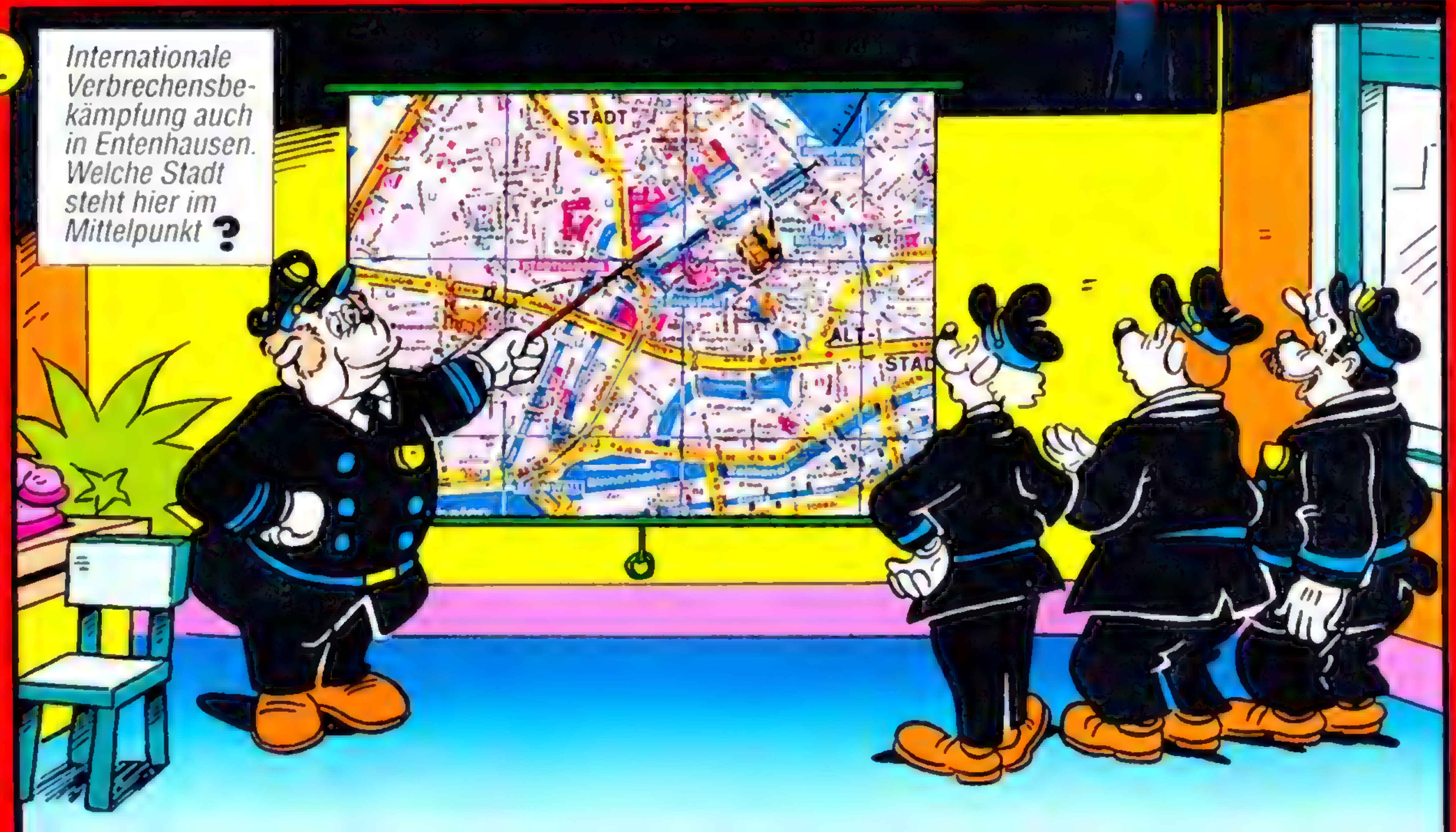
3 Zusammengeklappt paßt die Geheimlupe in jede Tasche!

4 Auch kleine Beweisstücke können mit der Geheimlupe untersucht werden.

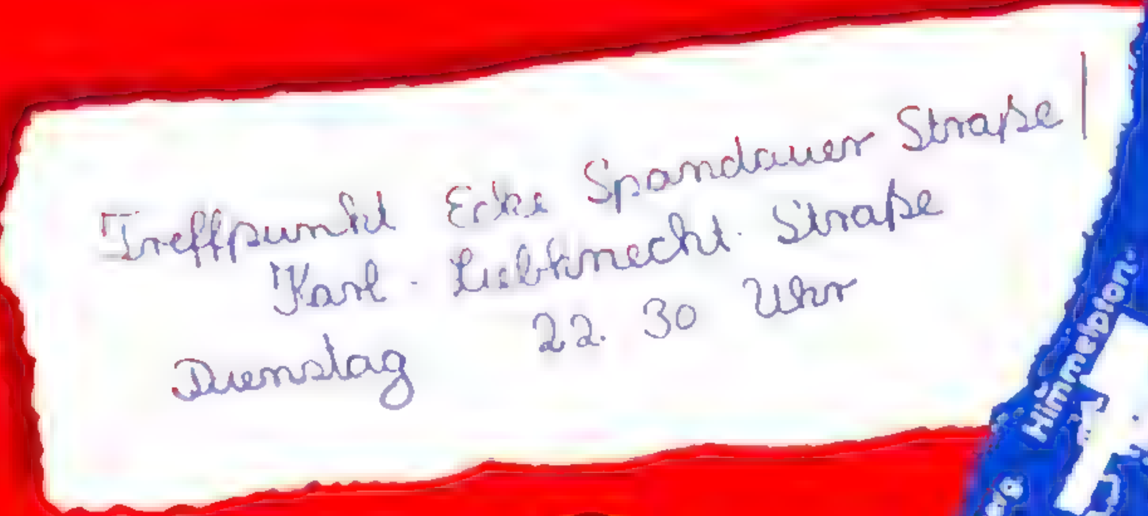
## DETEKTIV-TRAINING

Blitzschnell die Lage erfassen, sich überall auskennen, immer wissen, wo's langgeht – das können MICKY MAUS-Detektive hier üben! Ein Tip: Das Studium der Stadtpläne mit Geheimlupe hilft weiter!

1 Internationale Verbrechensbekämpfung auch in Entenhausen. Welche Stadt steht hier im Mittelpunkt?




2 Diese geheime Nachricht wird dir in die Hände gespielt. Aber in welcher Stadt liegt der Ganoventreffpunkt? Weißt du, wo du hinfliegen mußt, um die Bande auffliegen zu lassen?




3 Mit dem Auto bleibst du oft im Stau stecken. Als Detektiv mußt du so nicht selten die U-Bahn benutzen. Deshalb weißt du sicher auch, daß es eine U-Bahn-Station Stephansplatz gleich in zwei Großstädten gibt?

a In welcher Stadt kannst du mit der U-Bahn vom Stephansplatz hierhin fahren?

b Und in welcher Stadt bringt dich die U-Bahn vom Stephansplatz dorthin?

4 **Ein Münchner Kollege schreibt dir:**

Fahren Sie bis zum Hauptbahnhof. Nehmen Sie von dort die U2 bis zur nächsten Station in südlicher Richtung. Dort erwarte ich Sie.

An welcher U-Bahn-Station wartet dein Kollege auf dich?

5 Welcher Verdächtige stammt aus welcher Stadt? In den Taschen der mutmaßlichen Ganoven hat man verräterische Stadtplanausrisse gefunden...

Auflösung auf Seite 54

# AUF DER SPUR

**Beweisstücke mit der Geheimlupe untersuchen**

An einem Tatort findet ein Detektiv viele kleine Spuren und Beweisstücke. Mit deiner Geheimlupe kannst du sie genau untersuchen.

## Zigarettenstummel

Zigarettenkippen verraten so einiges. Hier drei Beispiele:

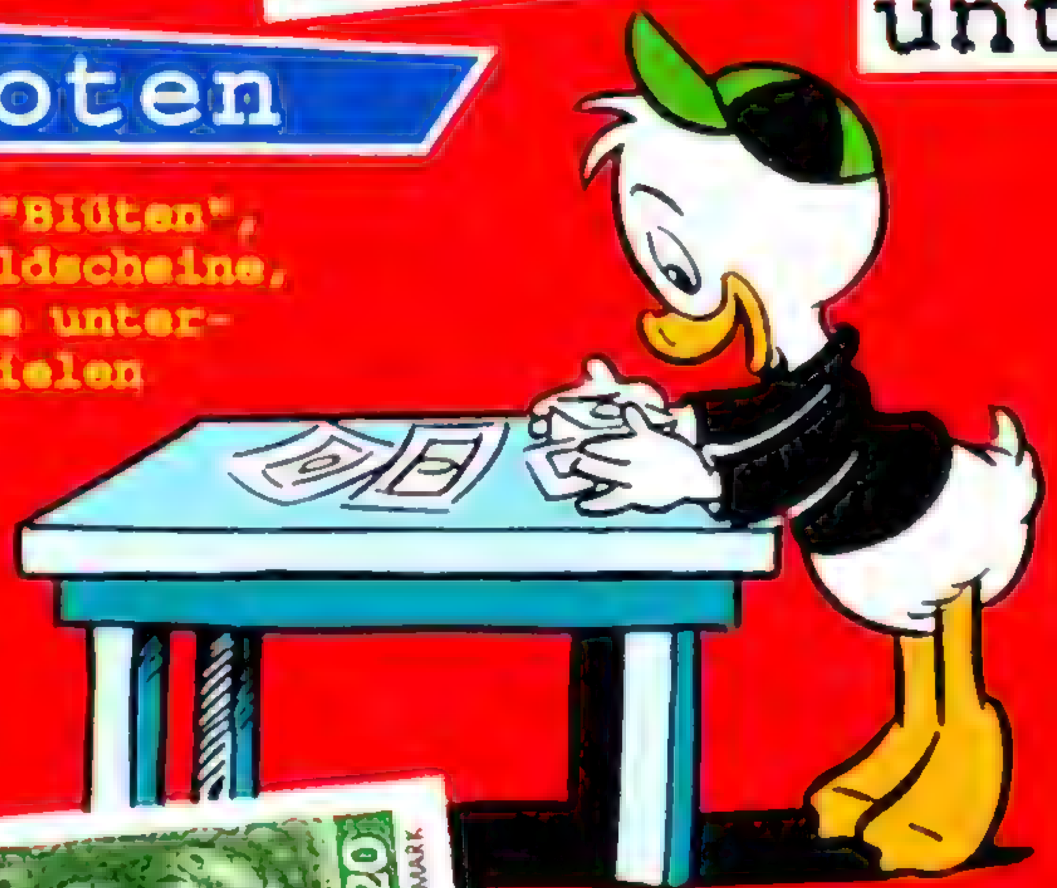
*Unter der Lupe sieht man deutlich Lippenstiftspuren. Das weist auf eine Frau hin.*

*Handelt es sich beim Raucher dieses Stummels um einen Cowboy? Vorsicht - ein guter Detektiv zieht keine voreiligen Schlüsse!*

*Kippe von einer selbstgedrehten Zigarette, schwarzer Tabak. Vermutlich ist der Raucher ein junger Mann.*

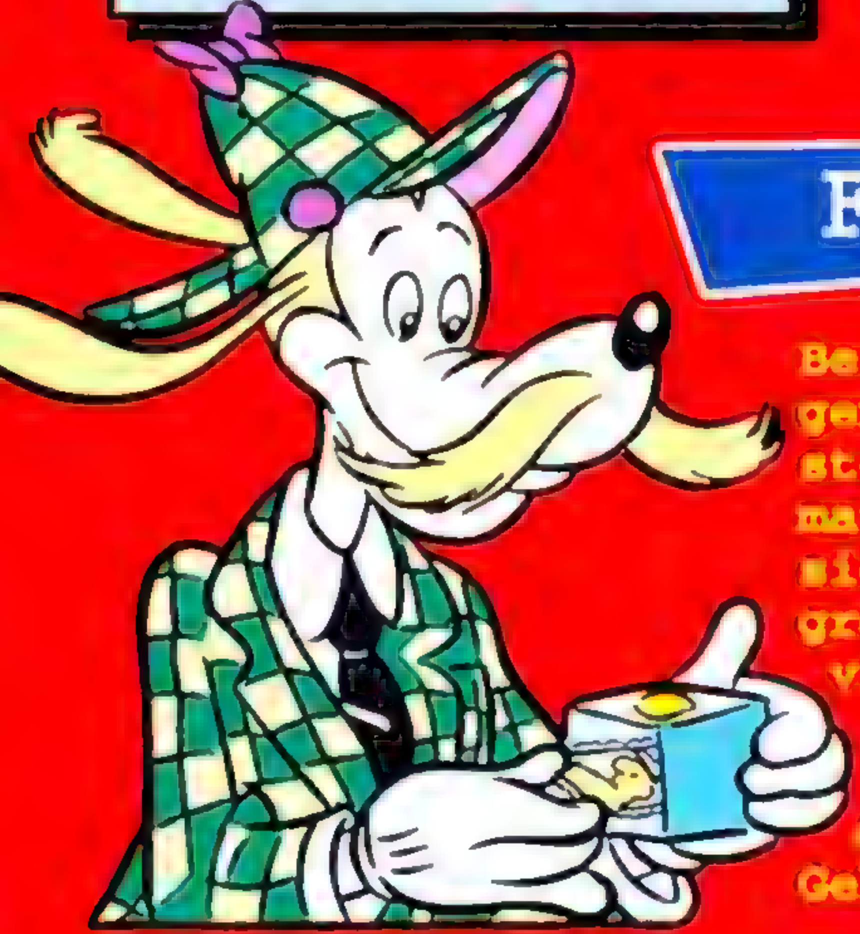
## Banknoten

Immer wieder sind "Blüten", also gefälschte Geldscheine, im Umlauf. Doch sie unterscheiden sich in vielen Kleinigkeiten von echten Banknoten. Mit deiner Geheimlupe kannst du fälschungsverdächtige Scheine mit echten genau vergleichen.



Auflösung auf Seite 54

*Zwei Zwanzigmarkscheine im Vergleich - links der echte, rechts die "Blüte". Erkennst du die vier kleinen Unterschiede?*



## Fotos

Bei Hausdurchsuchungen gefundene Fotos stecken voller Informationen - man muß sie nur finden! Zu große Fotos mußt du vielleicht ein bißchen rollen oder zurechtschneiden, damit sie in deine Geheimlupe passen.

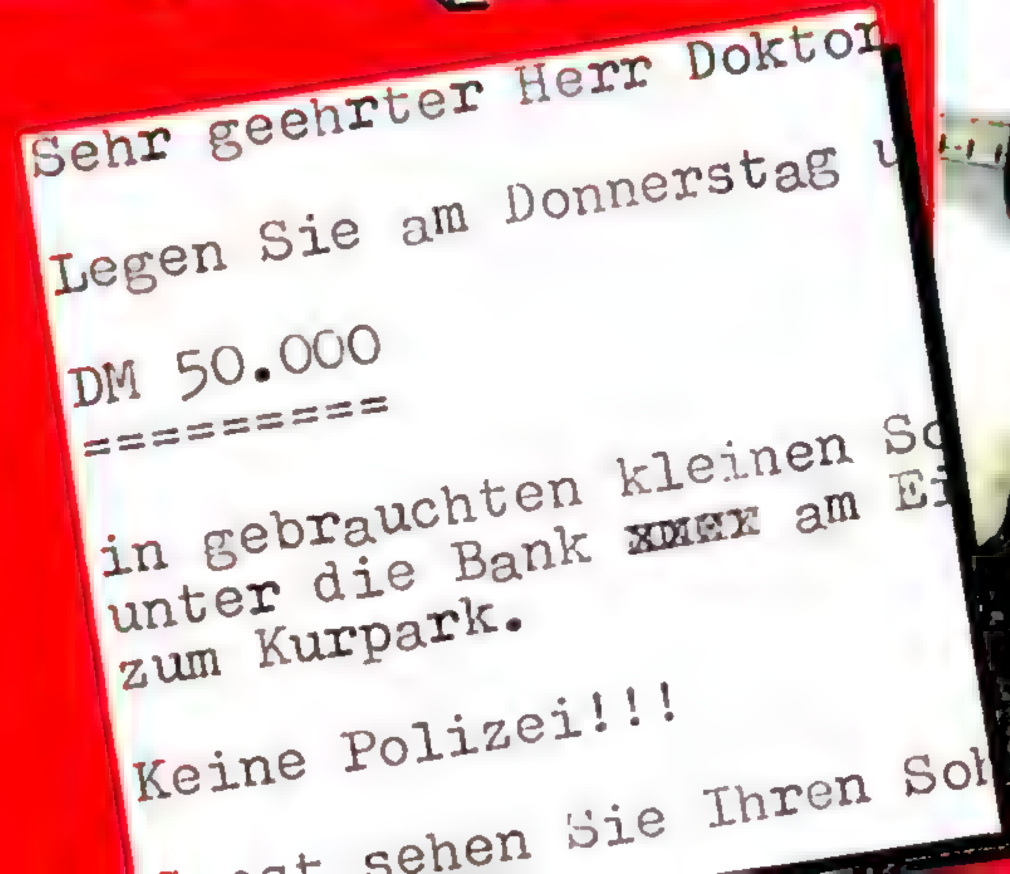
*Dieser Mann erscheint verdächtig...*

*...und tatsächlich: die Geheimlupe bestätigt den Verdacht! Er trägt den Erkennungsring einer internationalen Gangsterbande.*

## Maschinenschrift

Ist ein Erpresserbrief mit einer bestimmten Schreibmaschine geschrieben worden? Dazu muß der Detektiv verschiedene Schriftproben miteinander vergleichen.

*Links ein Ausschnitt aus einem Erpresserbrief, rechts eine Probe von einer verdächtigen Schreibmaschine.*



Sehr geehrter Herr Doktor

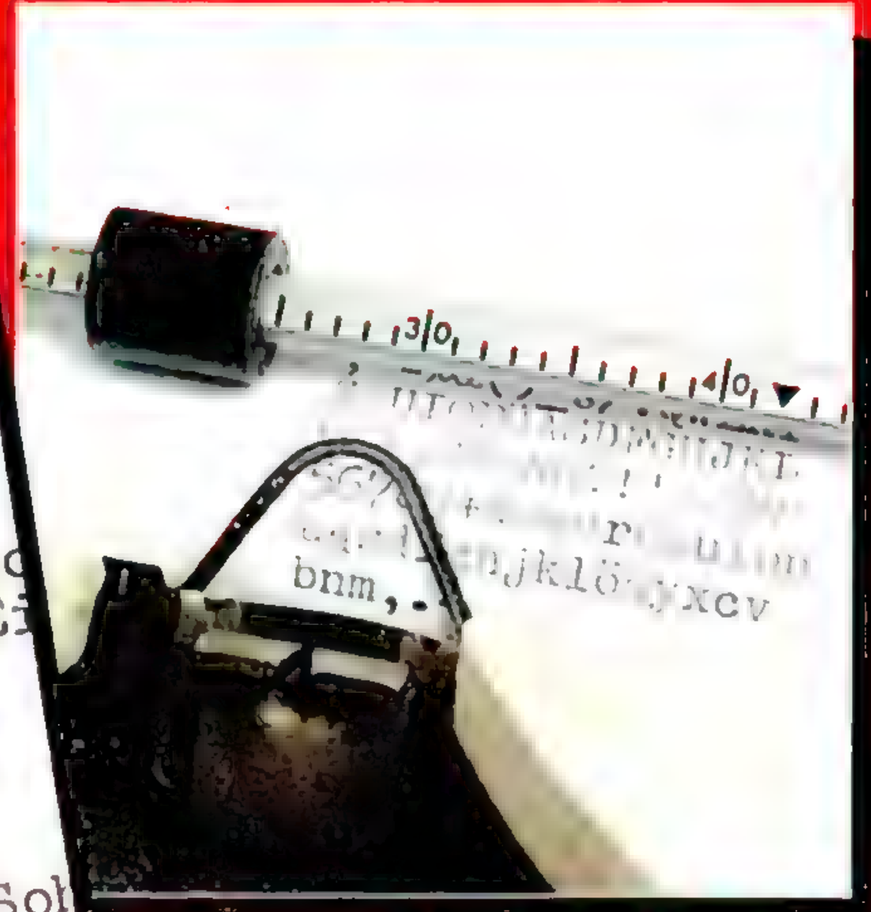
Legen Sie am Donnerstag u

DM 50.000
=========

in gebrauchten kleinen Sc
unter die Bank XXXX am Ei
zum Kurpark.

Keine Polizei!!!

...st sehen Sie Ihren Soh



Auflösung auf Seite 54

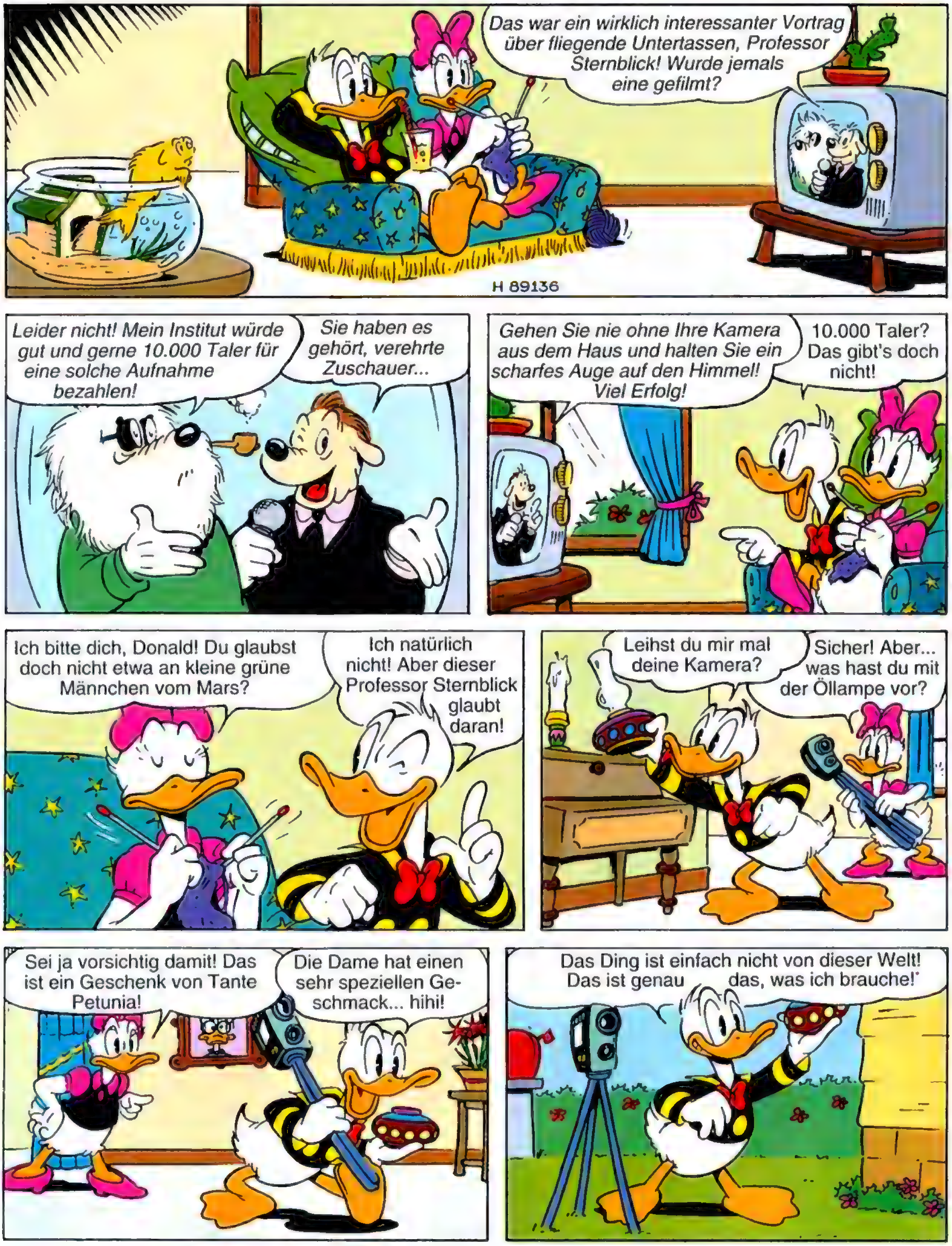
## Kassenbons

Kassenbons verraten dem Detektiv häufig mehr, als dem ehemaligen Besitzer lieb ist. Zum Beispiel dieser Tankbeleg:

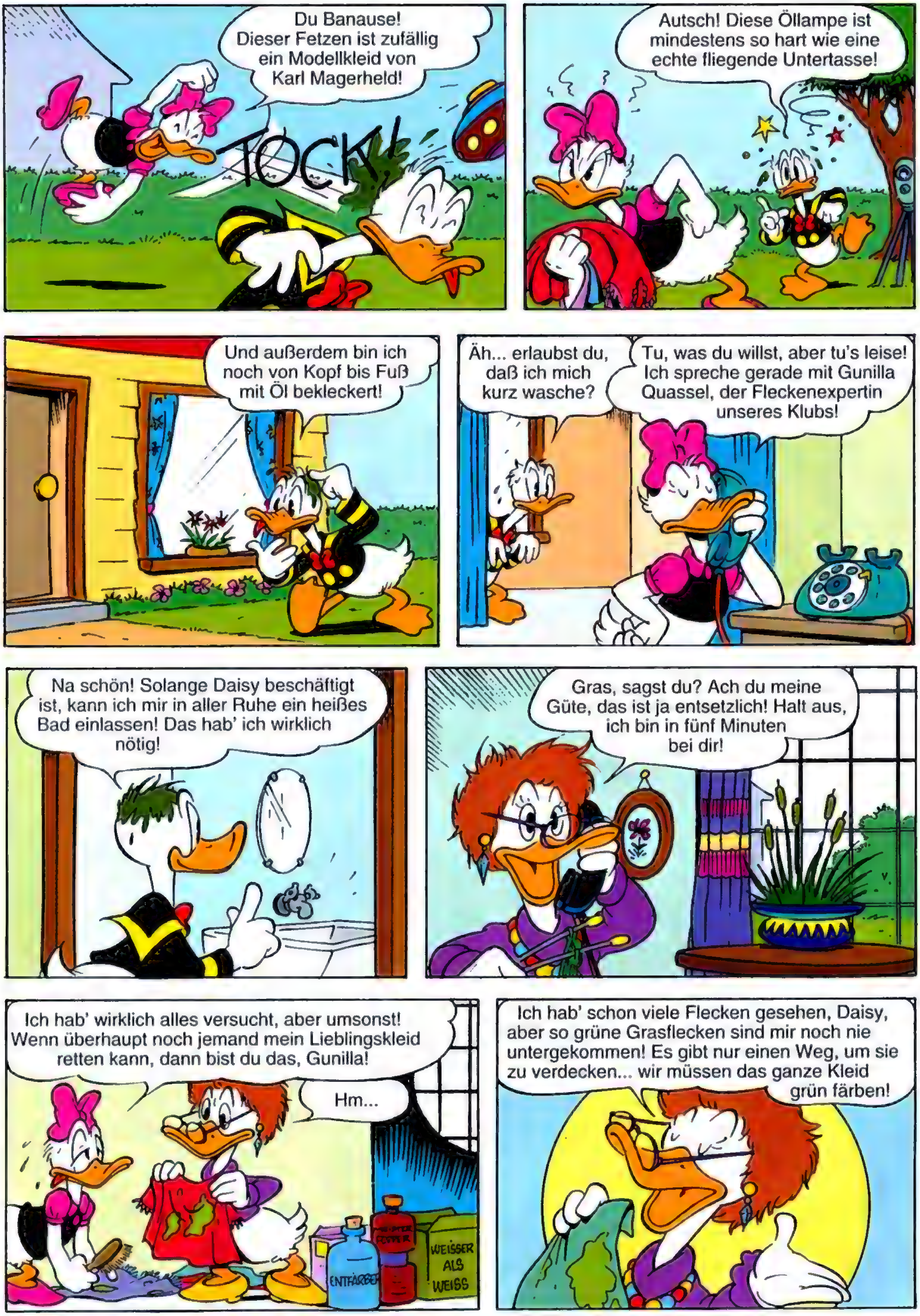
*Der Täter fährt einen Diesel. Er ist am 10. Dezember des vergangenen Jahres in Stuttgart gewesen. Eine Untersuchung des Flecks ergibt: Vermutlich ist er Kaffeetrinker. Die unten hingekritzelte Zahl könnte eine Telefonnummer und damit eine wichtige Spur sein.*

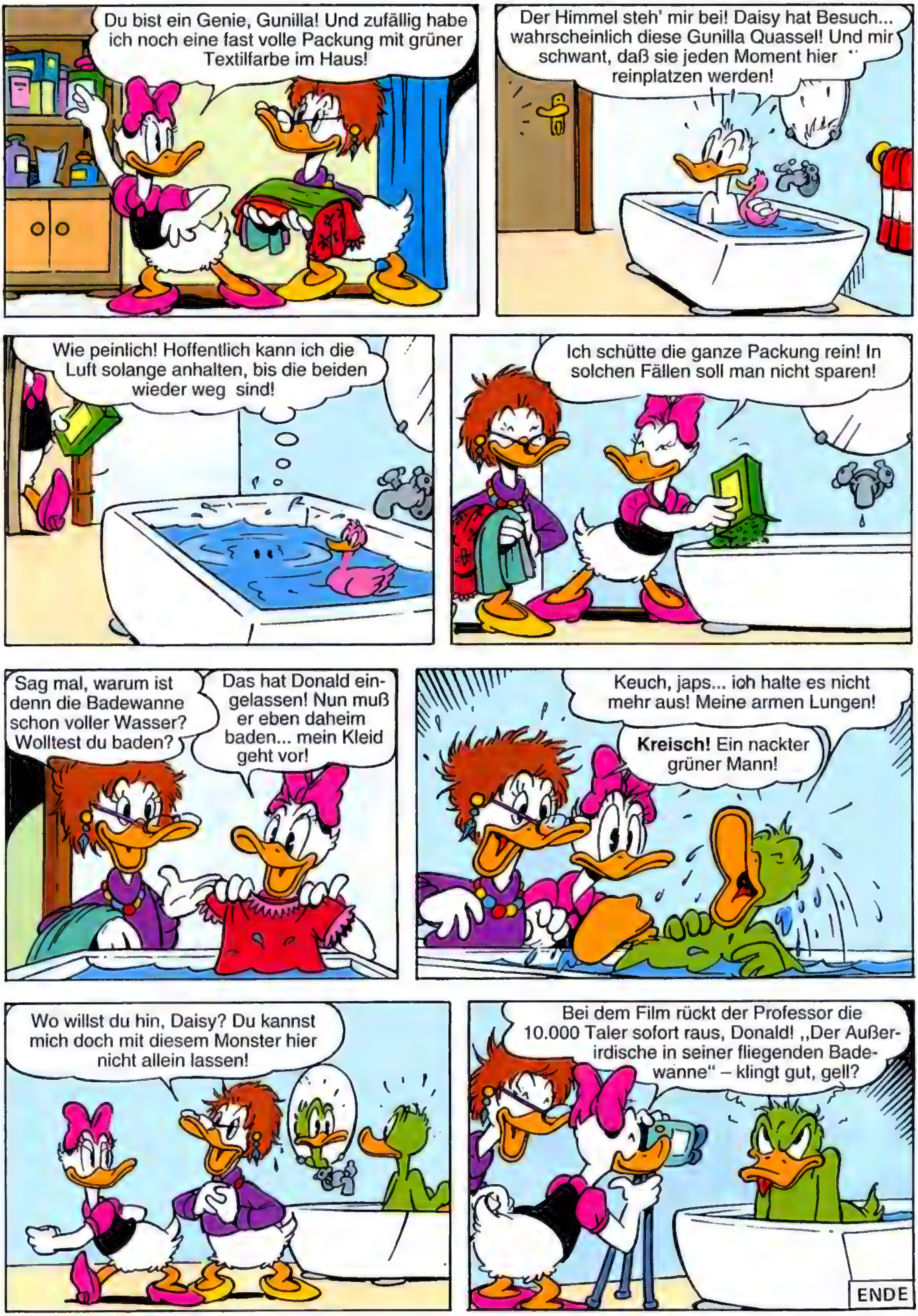
Walt Disney's Donald Duck

# Der Außerirdische



Daisys alte Angelrute kommt mir wie gerufen! Die durchsichtige Leine ist der ideale Aufhänger!
Wer sagt's denn? Diese fliegende Untertasse würde selbst den anspruchsvollsten Außerirdischen überzeugen!
Jetzt muß ich sie nur noch zum Fliegen bringen! Ah, die Wäscheleine bringt mich auf eine Idee!
Mit etwas Glück ist das der Anfang einer großen Karriere als Filmemacher!
Ich hab' ja immer gewußt, daß ich zu Höherem berufen bin! So, Kamera läuft...
Und hier kommt sie, die bald weltberühmte, erstmals gefilmte fliegende Untertasse vom Mars auf ihrem 10.000-Taler-Flug!
Donald! Wieso liegt meine frisch gewaschene Wäsche am Boden?
Stör mich nicht, Daisy! Ich arbeite an einem Meisterwerk!
Das ist mir egal! Schau dir lieber mal mein Sonntagskleid an! Voller Grasflecken!
Entschuldige, aber mein Film ist doch wohl wichtiger als dieser alte Fetzen!


Du Banause! Dieser Fetzen ist zufällig ein Modellkleid von Karl Magerheld!
TOCK!
Autsch! Diese Öllampe ist mindestens so hart wie eine echte fliegende Untertasse!
Und außerdem bin ich noch von Kopf bis Fuß mit Öl bekleckert!
Äh... erlaubst du, daß ich mich kurz wasche?
Tu, was du willst, aber tu's leise! Ich spreche gerade mit Gunilla Quassel, der Fleckenexpertin unseres Klubs!
Na schön! Solange Daisy beschäftigt ist, kann ich mir in aller Ruhe ein heißes Bad einlassen! Das hab' ich wirklich nötig!
Gras, sagst du? Ach du meine Güte, das ist ja entsetzlich! Halt aus, ich bin in fünf Minuten bei dir!
Ich hab' wirklich alles versucht, aber umsonst! Wenn überhaupt noch jemand mein Lieblingskleid retten kann, dann bist du das, Gunilla!
Hm...
ENTFÄRBER
WEISSER ALS WEISS
Ich hab' schon viele Flecken gesehen, Daisy, aber so grüne Grasflecken sind mir noch nie untergekommen! Es gibt nur einen Weg, um sie zu verdecken... wir müssen das ganze Kleid grün färben!


Du bist ein Genie, Gunilla! Und zufällig habe ich noch eine fast volle Packung mit grüner Textilfarbe im Haus!
Der Himmel steh' mir bei! Daisy hat Besuch... wahrscheinlich diese Gunilla Quassel! Und mir schwant, daß sie jeden Moment hier reinplatzen werden!
Wie peinlich! Hoffentlich kann ich die Luft solange anhalten, bis die beiden wieder weg sind!
Ich schütte die ganze Packung rein! In solchen Fällen soll man nicht sparen!
Sag mal, warum ist denn die Badewanne schon voller Wasser? Wolltest du baden?
Das hat Donald eingelassen! Nun muß er eben daheim baden... mein Kleid geht vor!
Keuch, japs... ich halte es nicht mehr aus! Meine armen Lungen!
Kreisch! Ein nackter grüner Mann!
Wo willst du hin, Daisy? Du kannst mich doch mit diesem Monster hier nicht allein lassen!
Bei dem Film rückt der Professor die 10.000 Taler sofort raus, Donald! „Der Außerirdische in seiner fliegenden Badewanne" – klingt gut, gell?
ENDE

# Das neue Disney LIMIT ist da!

COMIC
ACTION
ABENTEUER

**100 bunte Seiten dick**

mit den Comic-Stars aus dem Disney Club

mit vielen spannenden Reportagen aus der Welt von Action und Abenteuer

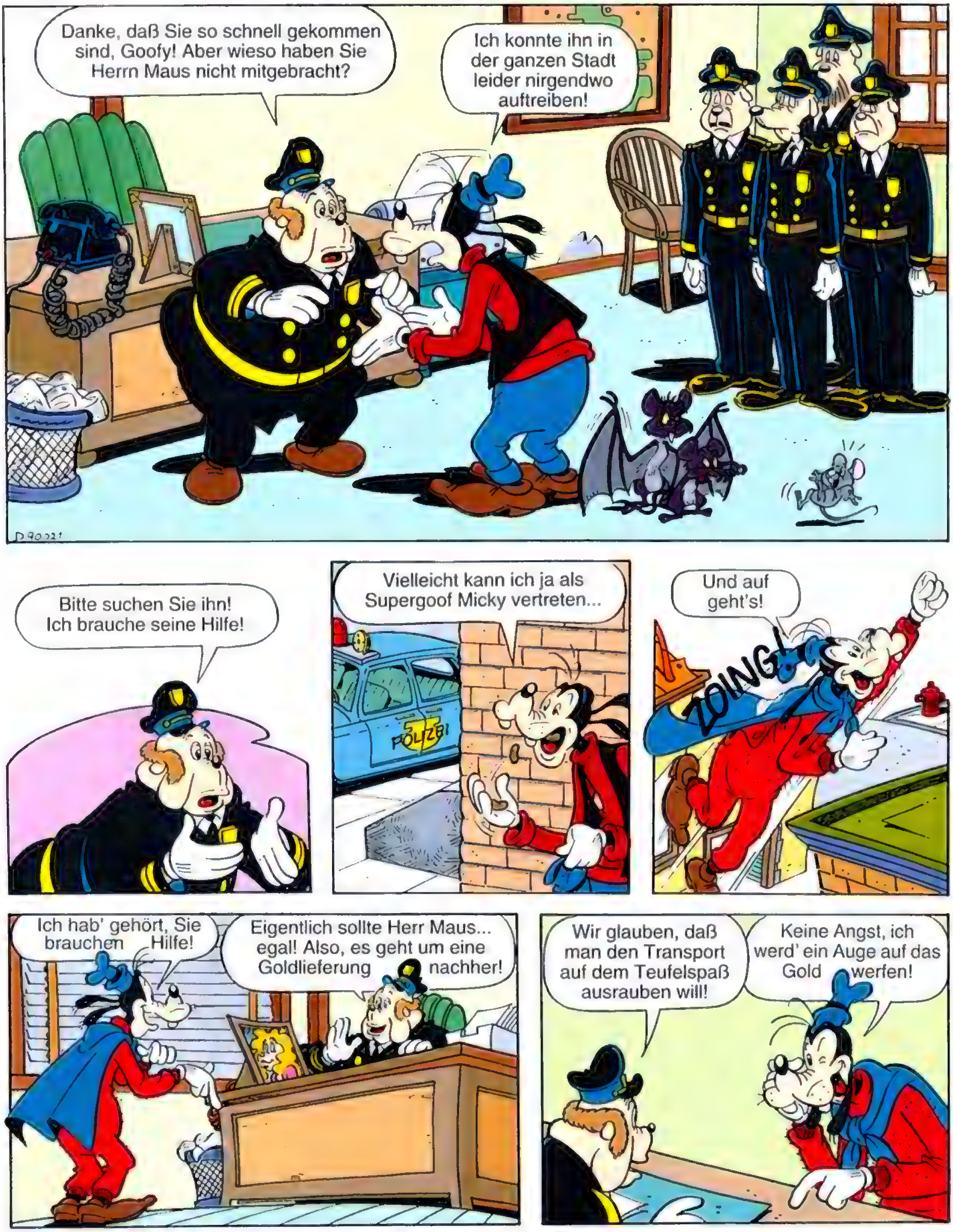
und mit 8 tollen Sammelkarten

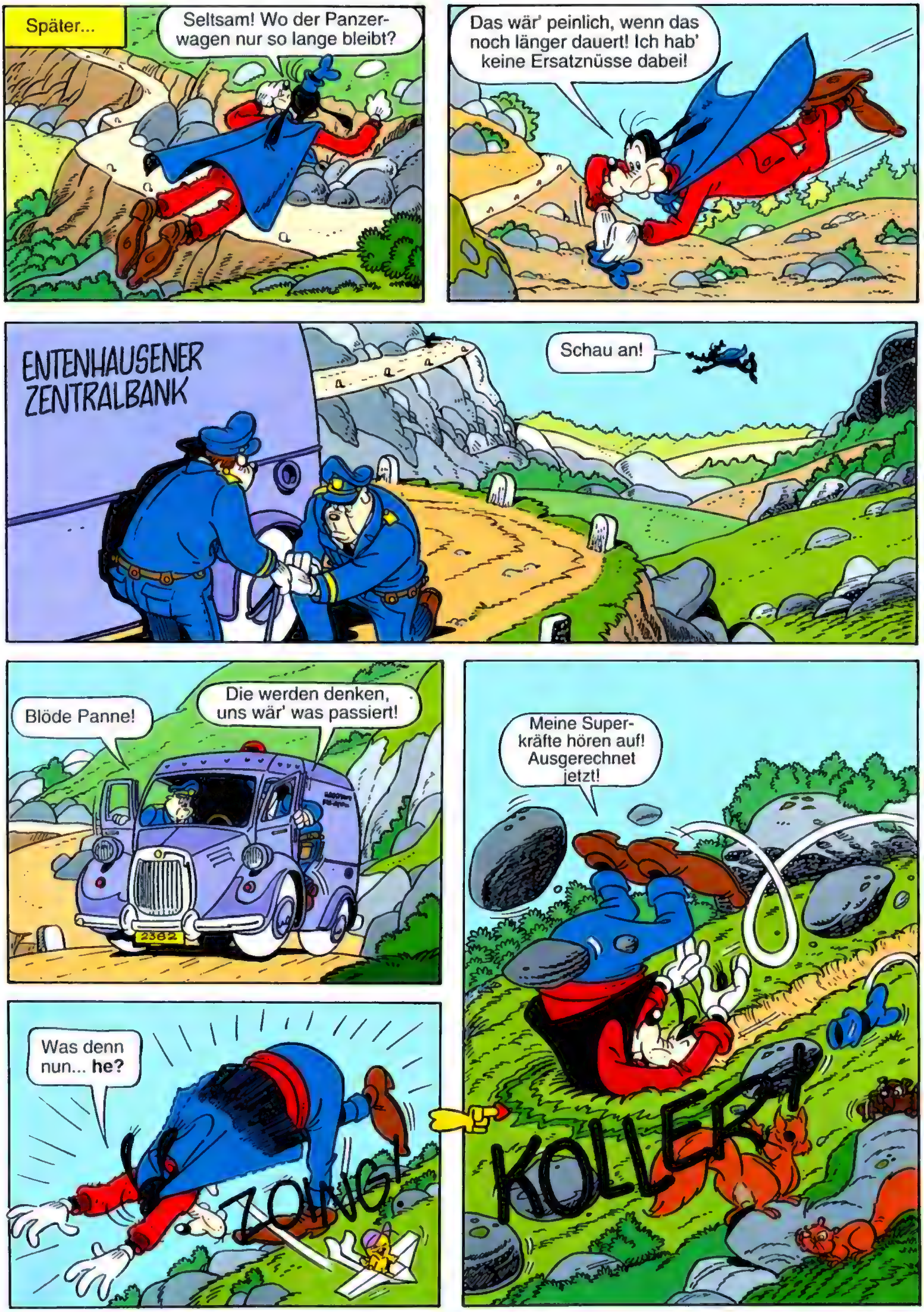
**LIMIT Nr. 3 - ab 24. Februar bei deinem Zeitschriftenhändler.**

LIMIT - nichts für trübe Tassen!

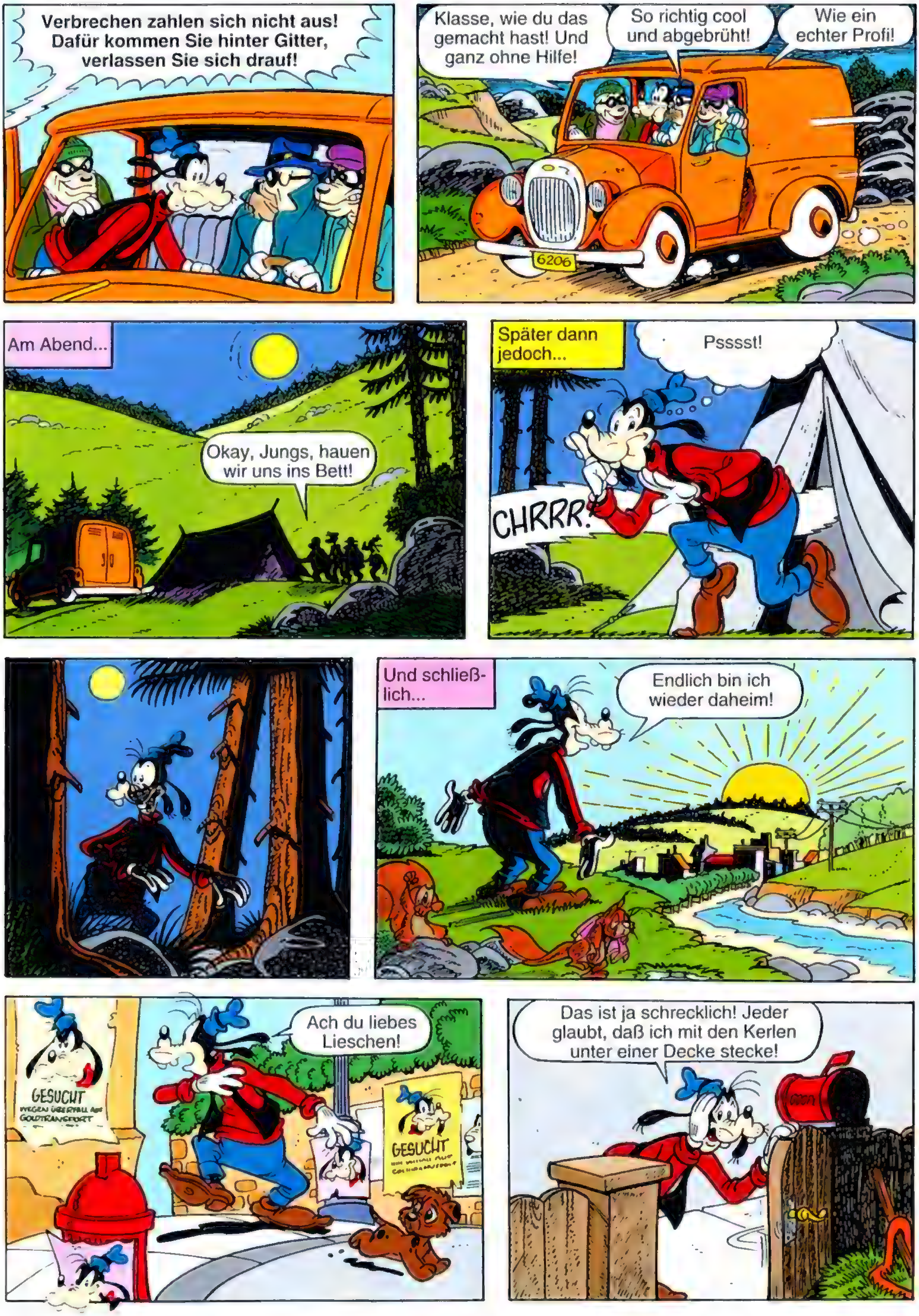
Walt Disney's SUPERGOOF

# Komplize wider Willen

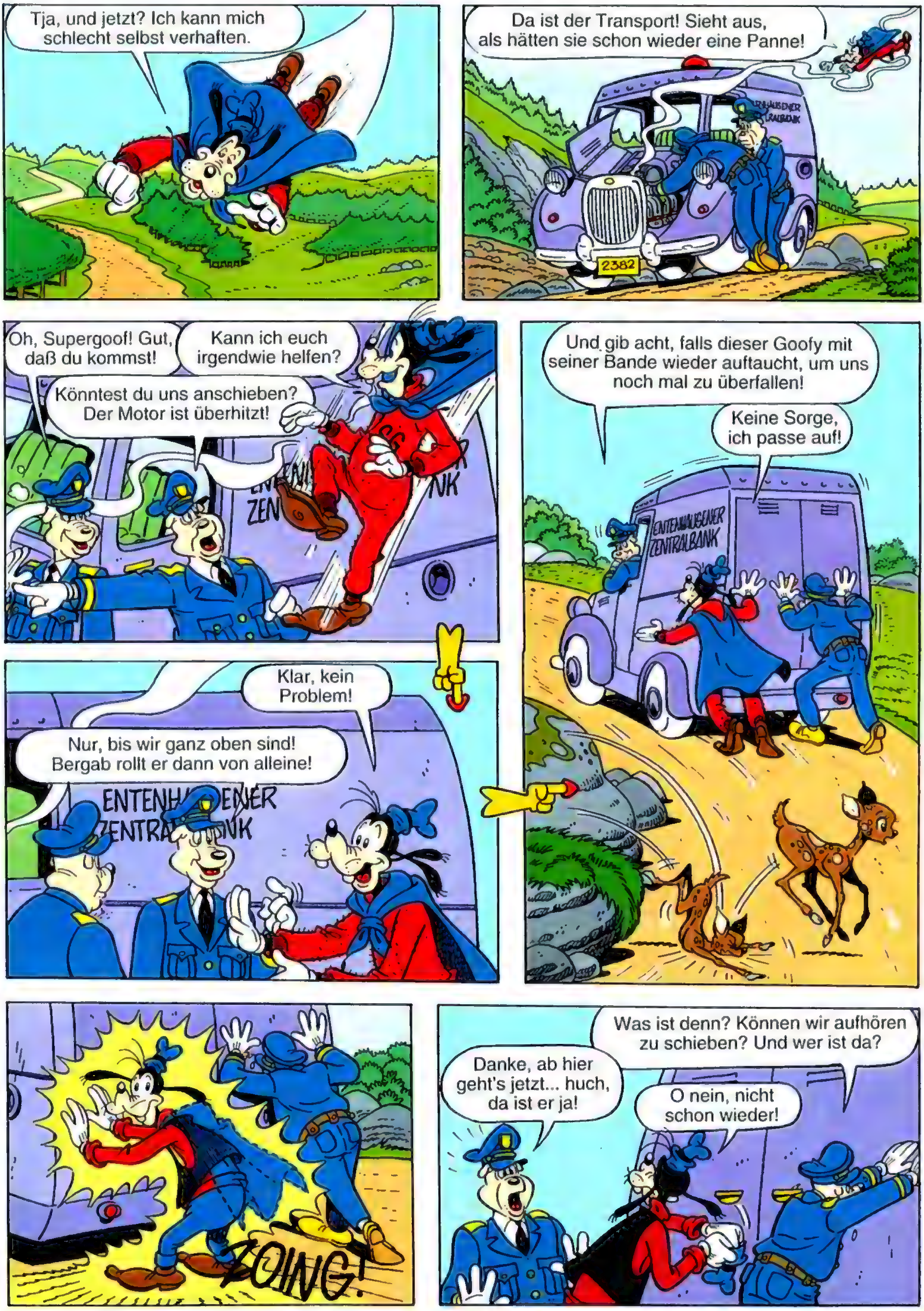


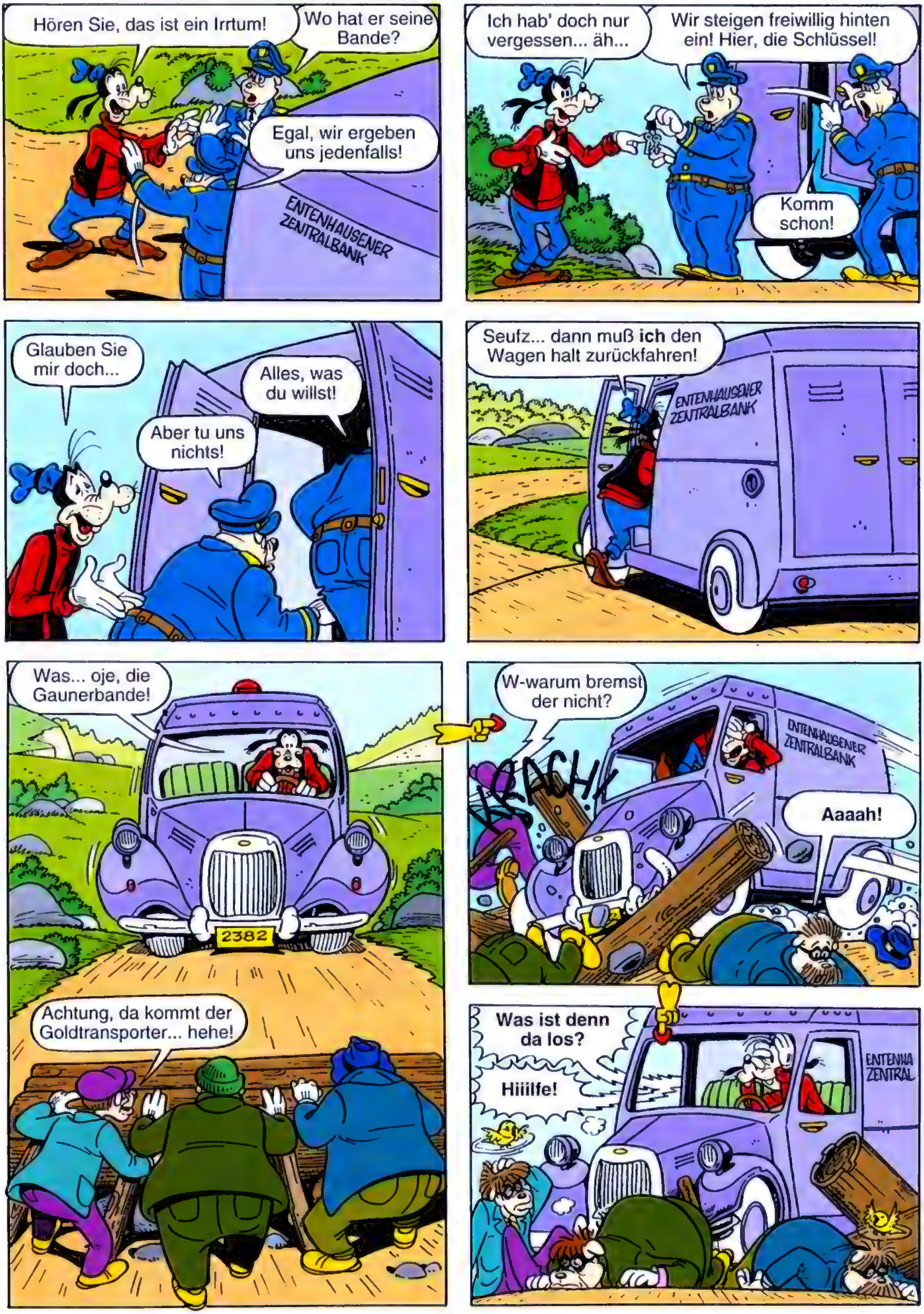

Später...
Seltsam! Wo der Panzerwagen nur so lange bleibt?
Das wär' peinlich, wenn das noch länger dauert! Ich hab' keine Ersatznüsse dabei!
ENTENHAUSENER ZENTRALBANK
Schau an!
Blöde Panne!
Die werden denken, uns wär' was passiert!
Was denn nun... **he?**
ZOING!
Meine Superkräfte hören auf! Ausgerechnet jetzt!
KOLLER!

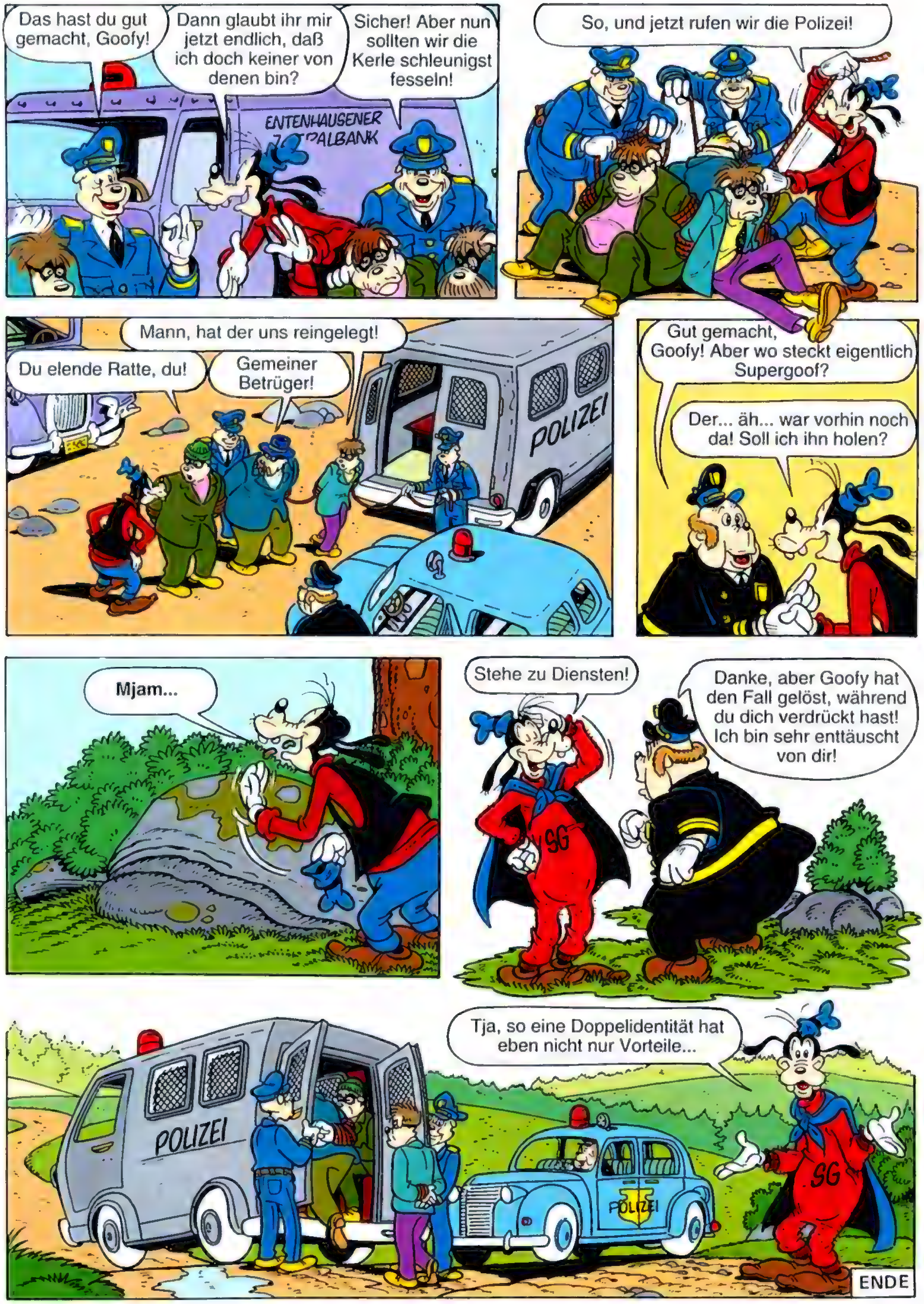
O nein! Ein Hinterhalt!
ENTENHAUSENER ZENTRALBANK
Das da ist Goofy! Ich hätt' nie gedacht, daß der ein Gangster ist!
Daß ich aber auch jedesmal vergesse, eine Notration Supernüsse mitzunehmen!
B-bitte, nimm das Gold, aber verschone uns!
Wir geben's dir freiwillig, a-aber laß uns am L-Leben!
Was soll das? Ich bin kein Bandit!
Doch da...
Hehe! Also, das nenn' ich Glück!
Ja, jetzt brauchen wir nur noch das ganze Gold umzuladen!
Saubere Arbeit, Kumpel!
Goofy ist offenbar der Anführer der Bande!
Wie konnten Sie sich nur mit denen einlassen?
Los, Mann, steig ein, eh' die Bullen hier aufkreuzen!


Verbrechen zahlen sich nicht aus! Dafür kommen Sie hinter Gitter, verlassen Sie sich drauf!
Klasse, wie du das gemacht hast! Und ganz ohne Hilfe!
So richtig cool und abgebrüht!
Wie ein echter Profi!
6206
Am Abend...
Okay, Jungs, hauen wir uns ins Bett!
Später dann jedoch...
Psssst!
CHRRR!
Und schließ-lich...
Endlich bin ich wieder daheim!
GESUCHT
Ach du liebes Lieschen!
GESUCHT
Das ist ja schrecklich! Jeder glaubt, daß ich mit den Kerlen unter einer Decke stecke!

Und so...
Ich muß schleunigst zu Kommissar Hunter und die Sache richtigstellen!
Nur, hoffentlich glaubt er mir auch! Alle Indizien sprechen schließlich gegen mich!
ZOING!
Stimmen die Gerüchte, Herr Kommissar?
Ich fürchte, ja! Goofy war offenbar der Rädelsführer bei dem gestrigen Überfall!
Was ist denn hier los?
Das fragst du noch? Hast du geschlafen, als Goofy den Goldtransporter ausraubte?
Aber, äh... ich bitte Sie, Herr Kommissar!
Wie können Sie Goofy nur so ein Verbrechen zutrauen? Ich dachte, er ist Ihr Freund!
Ein Räuber wird nie mein Freund sein!
Geh und bring ihn sofort hierher!
A-aber das geht schlecht...
Kein Aber! Morgen erwartet die Bank eine neue Lieferung – und die darf diesen Gangstern unter keinen Umständen in die Hände fallen!
POLIZEI-REVIER

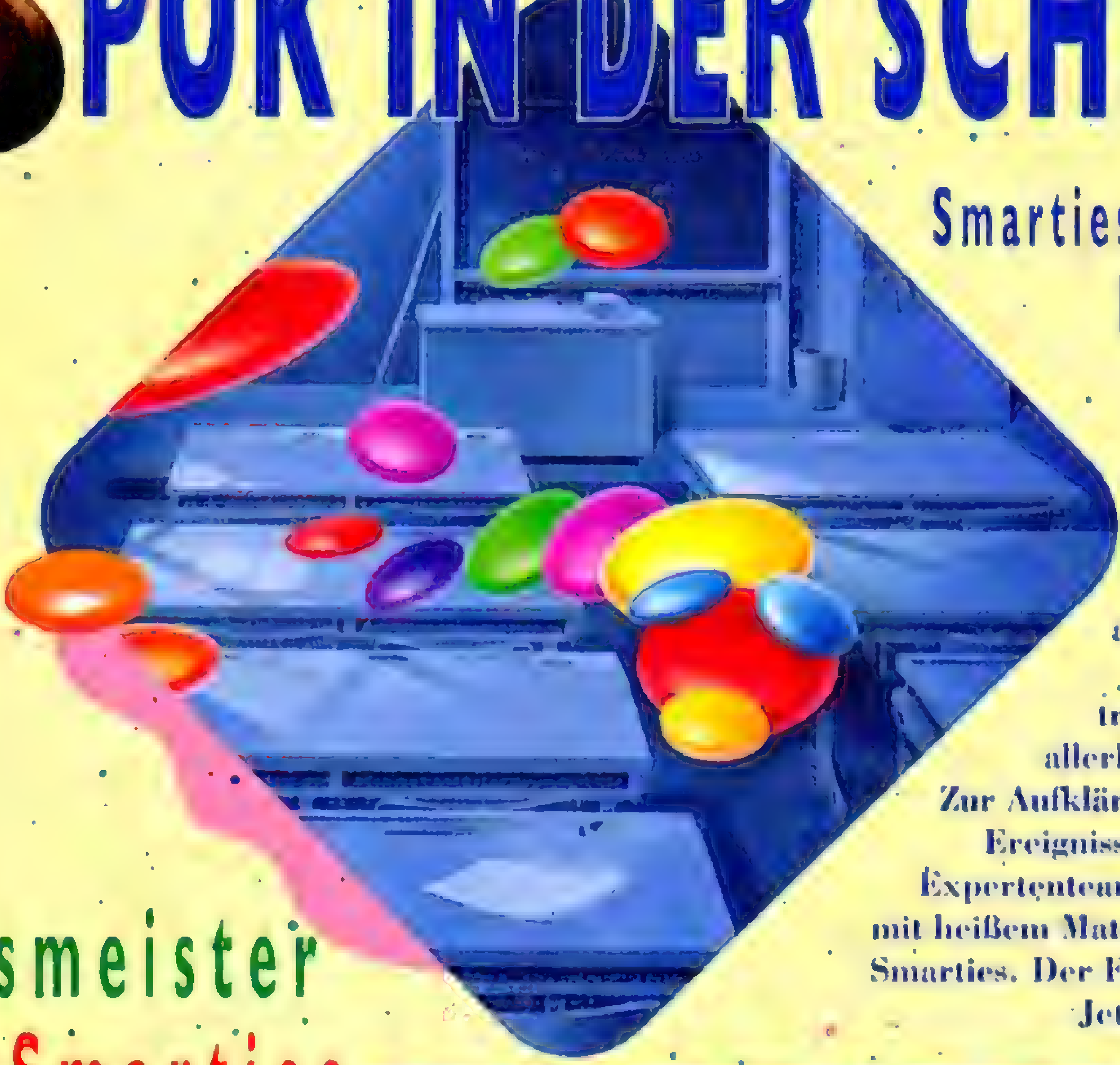

Tja, und jetzt? Ich kann mich schlecht selbst verhaften.
Da ist der Transport! Sieht aus, als hätten sie schon wieder eine Panne!
2382
Oh, Supergoof! Gut, daß du kommst!
Kann ich euch irgendwie helfen?
Könntest du uns anschieben? Der Motor ist überhitzt!
Und gib acht, falls dieser Goofy mit seiner Bande wieder auftaucht, um uns noch mal zu überfallen!
Keine Sorge, ich passe auf!
ENTENHAUSENER ZENTRALBANK
Klar, kein Problem!
Nur, bis wir ganz oben sind! Bergab rollt er dann von alleine!
ZOING!
Danke, ab hier geht's jetzt... huch, da ist er ja!
Was ist denn? Können wir aufhören zu schieben? Und wer ist da?
O nein, nicht schon wieder!


Hören Sie, das ist ein Irrtum!
Wo hat er seine Bande?
Egal, wir ergeben uns jedenfalls!
ENTENHAUSENER ZENTRALBANK
Ich hab' doch nur vergessen... äh...
Wir steigen freiwillig hinten ein! Hier, die Schlüssel!
Komm schon!
Glauben Sie mir doch...
Alles, was du willst!
Aber tu uns nichts!
Seufz... dann muß **ich** den Wagen halt zurückfahren!
ENTENHAUSENER ZENTRALBANK
Was... oje, die Gaunerbande!
2382
Achtung, da kommt der Goldtransporter... hehe!
W-warum bremst der nicht?
KRACH!
ENTENHAUSENER ZENTRALBANK
Aaaah!
Was ist denn da los?
Hiiilfe!
ENTENHA ZENTRAL


Das hast du gut gemacht, Goofy!
Dann glaubt ihr mir jetzt endlich, daß ich doch keiner von denen bin?
Sicher! Aber nun sollten wir die Kerle schleunigst fesseln!
ENTENHAUSENER
So, und jetzt rufen wir die Polizei!
Mann, hat der uns reingelegt!
Du elende Ratte, du!
Gemeiner Betrüger!
POLIZEI
Gut gemacht, Goofy! Aber wo steckt eigentlich Supergoof?
Der... äh... war vorhin noch da! Soll ich ihn holen?
Mjam...
Stehe zu Diensten!
Danke, aber Goofy hat den Fall gelöst, während du dich verdrückt hast! Ich bin sehr enttäuscht von dir!
SG
Tja, so eine Doppelidentität hat eben nicht nur Vorteile...
POLIZEI
SG
ENDE

AKTUELL VON DER ROLLE: smarties BUNTE WELT VERRÜCKTES + PHANTASTISCHES.

# SPUK IN DER SCHULE.



## Smarties. Der Film. Der Beweis.

Deutschlands Lehrer sind in heller Aufregung. Denn es spukt an ihren Schulen. Seltsame Wesen treiben des Nachts allerlei bunten Unfug. Zur Aufklärung der jüngsten Ereignisse wurde jetzt ein Expertenteam beauftragt, das mit heißem Material zurückkam: Smarties. Der Film. Der Beweis. Jetzt im Fernsehen.

## Hausmeister von Smarties überrascht.

„Was tut sich da nur?“ fragte sich der Hausmeister, als er durch die Schule schlich. Vorsichtig öffnete er die Tür zum Klassenzimmer und erhielt eine Dusche Schabernack von umhergeisternden Smarties.

smarties

Und die Welt wird bunt.

Walt Disney's

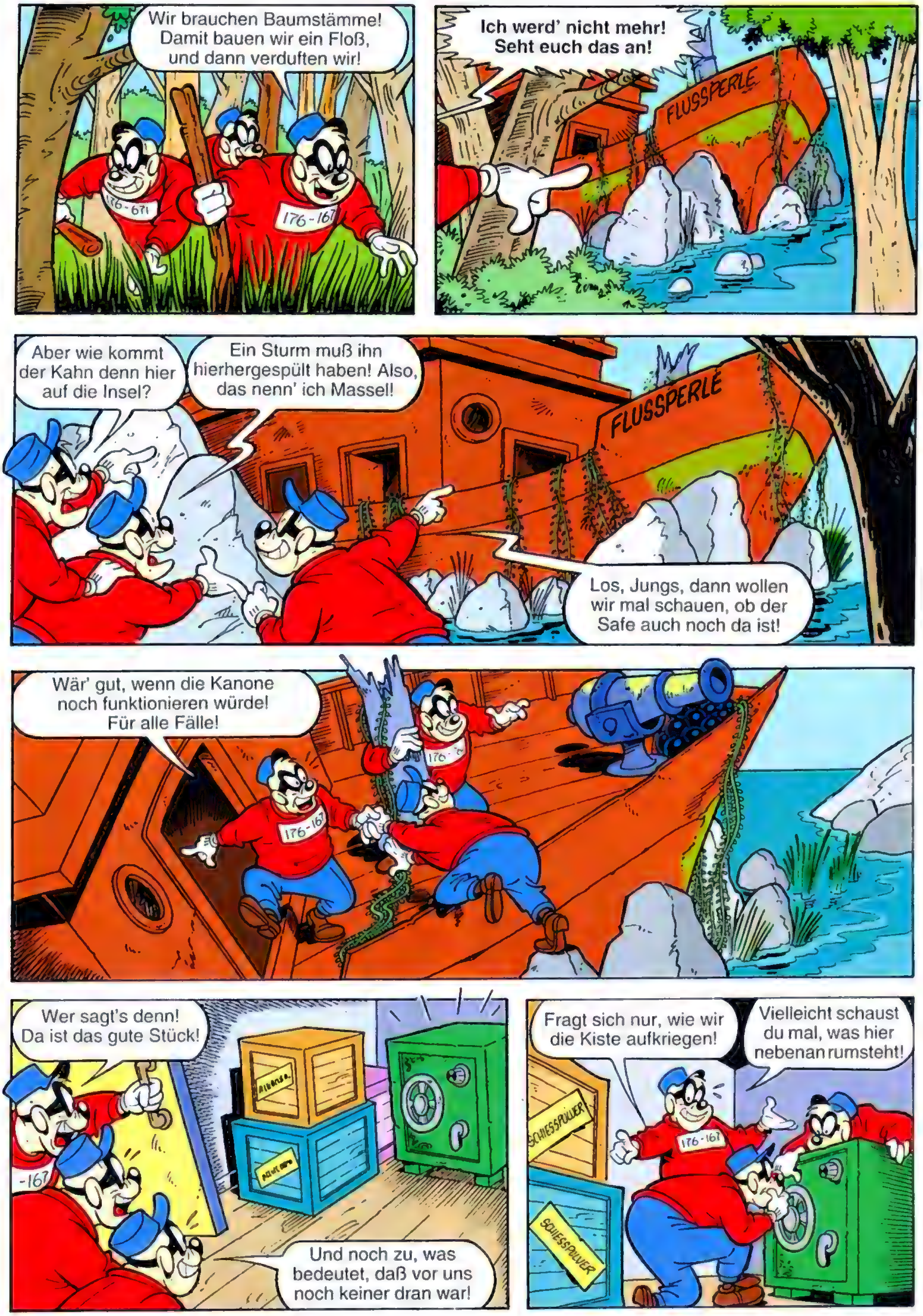
# PANZERKNACKER

## Auf Schatzsuche am Mississippi

### Was bisher geschah:

Bei Abbrucharbeiten im Gefängnis finden die Panzerknacker das Tagebuch des inzwischen verstorbenen Flußpiraten Slimy Slim, dessen Raubbeute auf dem Grund des Mississippi im Tresor der gesunkenen „Flußperle" liegt.
Sofort nach ihrer Entlassung machen sie sich also auf, den Schatz zu heben – doch kaum, daß sie den Ort gefunden haben, wo das Wrack liegt...

Sehr gut, mein Lieber! Ich sehe, wir verstehen uns! Übrigens, ich bin Hucky, und die Jungs da sind meine Bande!
Und, sind sie ordentlich verschnürt? Dann ab mit ihnen in ihr Boot!
Was haben wir euch getan? Was wollt ihr denn bloß von uns?
Von euch gar nichts! Uns reicht das Gold aus dem Safe in dem versunkenen Schiff!
Was, ihr wißt von unserem Schatz? Das ist gemein!
Tja, so spielt das Leben! Wir wollten halt auch mal Glück haben!
Ihr bleibt brav hier auf der Insel, während wir das Gold heben!
Und versucht nicht zu fliehen! Die Strömung ist ziemlich tückisch!
Auf, Joe! Und bring schön was mit hoch!
Derweil...
Von solchen hergelaufenen Flußpiraten lassen wir uns doch nicht austricksen!



Wir brauchen Baumstämme! Damit bauen wir ein Floß, und dann verduften wir!
176-671
176-167
Ich werd' nicht mehr! Seht euch das an!
FLUSSPERLE
Aber wie kommt der Kahn denn hier auf die Insel?
Ein Sturm muß ihn hierhergespült haben! Also, das nenn' ich Massel!
FLUSSPERLE
Los, Jungs, dann wollen wir mal schauen, ob der Safe auch noch da ist!
Wär' gut, wenn die Kanone noch funktionieren würde! Für alle Fälle!
176-167
Wer sagt's denn! Da ist das gute Stück!
Und noch zu, was bedeutet, daß vor uns noch keiner dran war!
Fragt sich nur, wie wir die Kiste aufkriegen!
Vielleicht schaust du mal, was hier nebenan rumsteht!
SCHIESSPULVER
176-167
SCHIESSPULVER

An Deck mit dem Tresor! Dort sprengen wir ihn!
Ächz!
Harhar! Das ist Musik in unseren Ohren, was?
KA-WOMM!
176-761
Lauter goldene Golddollars! Und alle unsre!
Jetzt sind wir reich, Leute... reiiich!
Mit der Kohle können wir wie die Fürsten leben!
Aber zuerst müssen wir uns noch diesen Hucky vom Hals schaffen!
176-167


ANZEIGE

Der Monsterhit für Deinen Nintendo.
ALIEN 3™
Jetzt 10 x von ACCLAIM zu gewinnen!
Mach' dem Spuk ein Ende!
Du bist Lt. Ellen Ripley. Und mutterseelenallein. Deine gesamte Mannschaft ist in den Klauen der schrecklichen Aliens. Mach' Dich auf den Weg durch den Gefängnisplaneten Fiorina 161: über dunkle Treppen und Leitern, Rutschen und Aufzüge kämpfst Du dich vorwärts. Rette Deine Freunde, bevor es zu spät ist. Alien 3 lauert jetzt bei Deinem Händler. Go for the Game – go for Acclaim®!
Mitspielen – mitgewinnen:
Krall' Dir die Acclaim® Video-Spiele für:
Game Boy™
Nintendo Entertainment System®
Super Nintendo Entertainment System™ (Lieferbar ab Mai '93)
LICENSED BY Nintendo
GAME BOY
SUPER NINTENDO
Acclaim
MM 10/93
Alien 3™ & © Twentieth Century Fox Corporation. All Rights Reserved. LJN® is a registered trademark of LJN, Ltd. © 1992 LJN Ltd. All Rights Reserved. Game Boy™, Nintendo®, Nintendo Entertainment System™ and Super Nintendo Entertainment System™ are trademarks of Nintendo of America Inc. © 1992 Nintendo of America Inc.

Apropos Hucky...
Kein Wrack zu sehen! Ich hab' den ganzen Fluß abgesucht!
Pah!
He, ihr da! Gebt auf, sonst pusten wir euch weg! Klar?
Was? Das kann ja wohl nur ein schlechter Witz sein!
Sieht so aus, als wollten sie uns nicht glauben! Na dann, braten wir ihnen eins über!
BUMM!
Verdammt! Die meinen es tatsächlich ernst!
Schluck! Wir tun besser, was sie von uns verlangen, Boß!
Wo habt ihr denn bloß die Kanone her?
Woher wohl? Von der „Flußperle"... hehe!
Und so, nur wenige Minuten später...
Das werden wir euch heimzahlen! Wenn wir euch erwischen, ziehen wir euch das Fell über die Ohren!
Dazu müßt ihr allerdings erst mal freikommen!

**Auflösung des Rätselcomics:**
Wie im ersten und sechsten Bild zu sehen ist, regnete es draußen heftig. Im sechsten Bild ist auch zu erkennen, daß Karlo während des Tumults kurz draußen war: seine Kleider und Schuhe triefen plötzlich vor Nässe, was zuvor nicht der Fall war! Wie anders konnte es gewesen sein, als daß Karlo draußen einen Helfer hatte, der für die Katze verantwortlich war, und dem Karlo den Hund gebracht hatte?

Wir verbringen den Rest der Reise hier oben bei Ihnen, Herr Kapitän!
Hmpf! Dann macht euch wenigstens nützlich!
Habt ihr gehört? Na los doch, Ausschau halten!
Später dann...
Auweh! Der alte Knabe, der sich mit uns duellieren wollte, wartet am Kai!
Das ist leider noch nicht alles, Kumpels!
Hart steuerbord, hart steuerbord!
Von wegen! Hart backbord, sag' ich!
Ihr Hornochsen! Was habt ihr da ange- richtet? Die „Dixie" ist aus dem Ruder gelaufen!
Wo hat denn der Kapitän sein Patent her? Auf dem Rummel ge- schossen, was?
Auf geht's! Das Durcheinander sollten wir aus- nützen, Leute!
KRRRACH!

Seht ihr die Kerle da drüben? Die sind schuld daran!
Ich werd' ihnen meine Peitsche zu kosten geben!
Überlaßt sie der Polizei! Die gehören uns!
176-167
Ihr seid verhaftet! Jeglicher Widerstand ist zwecklos!
Ich hab's fast geahnt, daß es so kommt!
Später dann, beim Verhör...
Die Golddollars sind Strandgut. Ihr habt sie gefunden, also gehören sie auch euch!
Aaaber... da wären noch die ramponierte „Dixie" und der demolierte Kai. Diese Münzen decken exakt die Unkosten!
**Stöhn!**
Und nun adieu! Ihr seid frei und könnt gehen!
Aber der Gutsbesitzer und die Huckybande! Die lauern uns auf! Wissen Sie keine Verkleidung?
Man weiß...
Weitersingen! Noch reicht's nicht ganz für die Heimreise!
*When the Mississippi is rolling...*
ENDE

ENTE GUT...

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Mit Superposter!

## Mit "Minnie" in den Frühling!

- ✓ Vasen und Blumenübertöpfe zum Selbermachen
- ✓ Köstliche Rezepte gegen Frühjahrsmüdigkeit
- ✓ Tiere: Hilfe für Elefantenbabys! – **Mit Superposter**
- ✓ „Dschungelbuch" wieder im Kino – **mit Poster**
- ✓ Mach mit beim Rap-Wettbewerb
- ✓ Fotoroman: Lucy das Sorgenkind
- ✓ Tolle Comics mit Minnie, Daisy und Klarabella

## Disney-Filmparade mit Thomas Gottschalk

RTL TELEVISION

Der Hauptfilm dieser Woche heißt:

## Bruchlandung im Paradies

Der glücklose Pilot Noah Dugan ist verzweifelt: Die Gläubiger seiner vielen Wettschulden sind nicht länger bereit, auf ihr Geld zu warten, und drohen bereits mit unangenehmen Geldeintreibmethoden. Als die Missionarin Bernadette Lafleur ihn zu einem Sonderflug zu einer Missionsstation im Südpazifik anheuern will, sagt Noah deshalb sofort zu. Doch dann kommt die Maschine vom Kurs ab, und sie müssen auf einer einsamen Insel notlanden.

### *Auflösungen vom MICKY MAUS-Detektiv-Club:*

Auflösungen von Seite **28/29:**
**1** Hamburg, **2** Berlin, **3a** Hamburg, **3b** Wien, **4** Sendlinger Tor, **5a** Hamburg, **5b** Wien, **5c** München

Aulösungen von Seite **31:**
**Banknoten:** Auf der Blüte fehlen die zwei Punkte und der dicke Strich links neben der großen 20. Es heißt EUTSCHE BUNDESBANK (statt DEUTSCHE), BANKNOT (statt BANKNOTE) und ganz rechts WANZIG DEUTSCHE MARK (statt ZWANZIG).
**Maschinenschrift:** Sowohl im Erpresserbrief als auch auf der Schriftprobe ist das kleine **a** nach unten verrutscht, und das kleine **r** kommt besonders kräftig. Die beiden Schriftstücke scheinen von derselben Maschine zu stammen.

# Die verbrecherischen Vogelfänger!

***Das Fähnlein Fieselschweif hat eine Reise auf die Vogelinsel gewonnen. Dort hoffen sie, unter vielen anderen interessanten Vögeln vor allem den sehr seltenen und stark gefährdeten Kukikuku beobachten zu können. Dann aber machen die Fähnlein-Mitglieder überraschend die Bekanntschaft mit recht sonderbaren Vögeln – es sind verkleidete Vogelfänger, die den Kindern sehr gefährlich werden könnten...***

*Ein aufregendes Abenteuer aus dem neuen Walt Disneys*

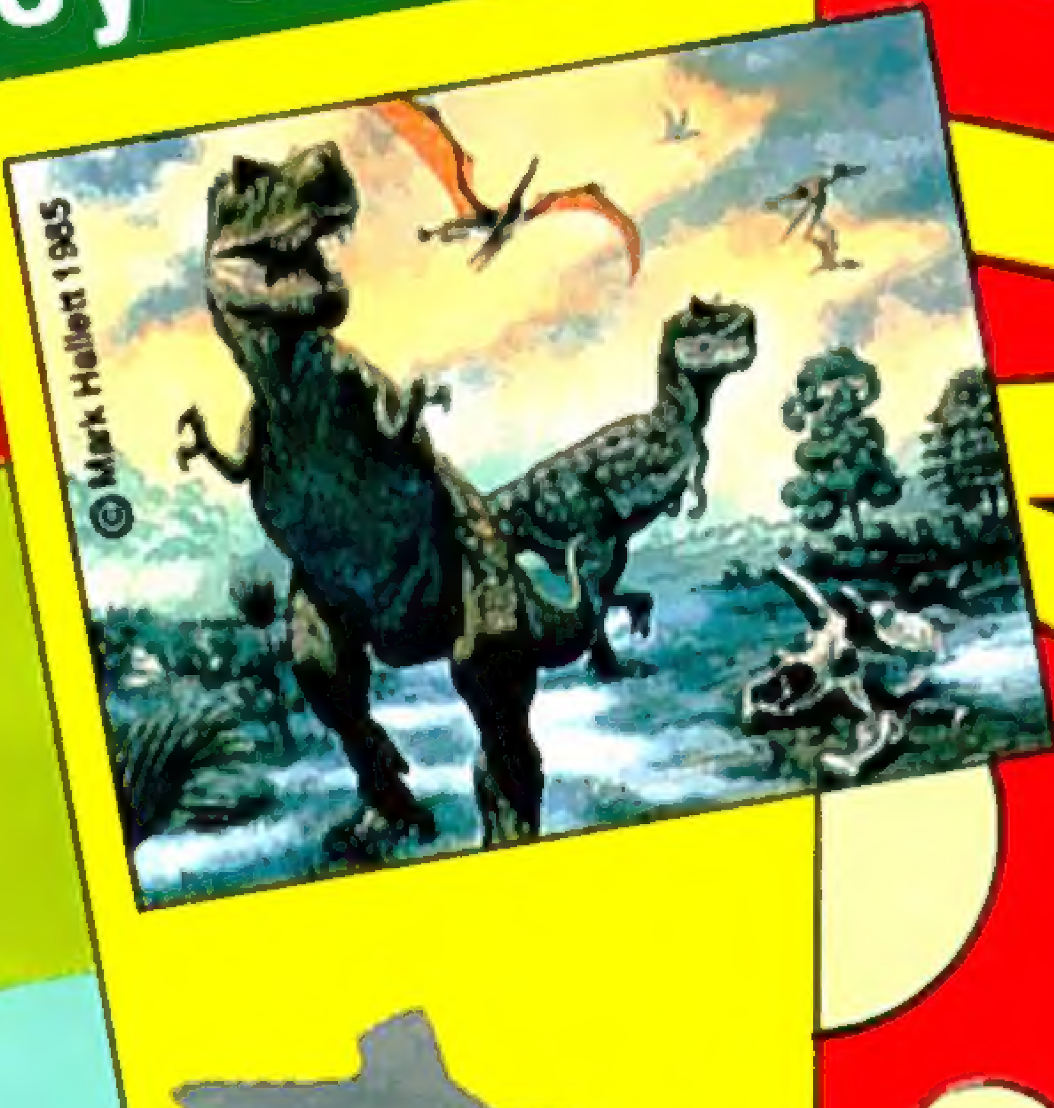
**DONALD DUCK Nr. 300** *Zweitauflage*

ALLES GUT

## Diese Woche im Disney Club:

samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

ARD




**Antje und Stefan treffen in Walt Disney World/USA auf Dinosaurier, im Club treffen Affenbabys ein, und Ralf sucht in Südtirol nach dem sagenumwobenen Yeti.**

**Filme:**

**Goofy** und **Donald** begegnen sich im Dschungel.

**Neue Serie: Darkwing Duck**
Die erste Folge erzählt, wie Eddie Erpel, alias Darkwing Duck, den Bruchpiloten Quack kennenlernt und die kleine Kiki adoptiert.

**Käpt'n Balu:** Rebeccas kleine Tochter Molly findet ein merkwürdiges Wesen, um das sie sich dann rührend kümmert.

**Ein perfektes Paar:** Trent macht sich große Sorgen um Barney. Wo steckt der Hund bloß?

Darkwing Duck-
der neue Serienheld!

NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS
EXTRA: DONALD-STEMPEL
Ein toller Gag für jeden Donald-Fan!
STEMPEL
Euro Disney RESORT • PARIS
GEBURTSTAGS-SPIEL
3 Wochen lang in der MICKY MAUS:
Großes Gewinnspiel
Außerdem erlebst du drei Wochen lang Aufregendes direkt aus dem EURO DISNEYLAND live am Telefon!
Insgesamt 24 Flugreisen nach Paris mit Dreitagesaufenthalt im EURO DISNEY RESORT
Zusätzlich im nächsten Heft:
10 Mini-TV-Geräte
222 EURO-DISNEY-T-SHIRTS
MICKY MAUS
EXTRA
DONALD-STEMPEL
Neue Sammelserie
DARKWING DUCK